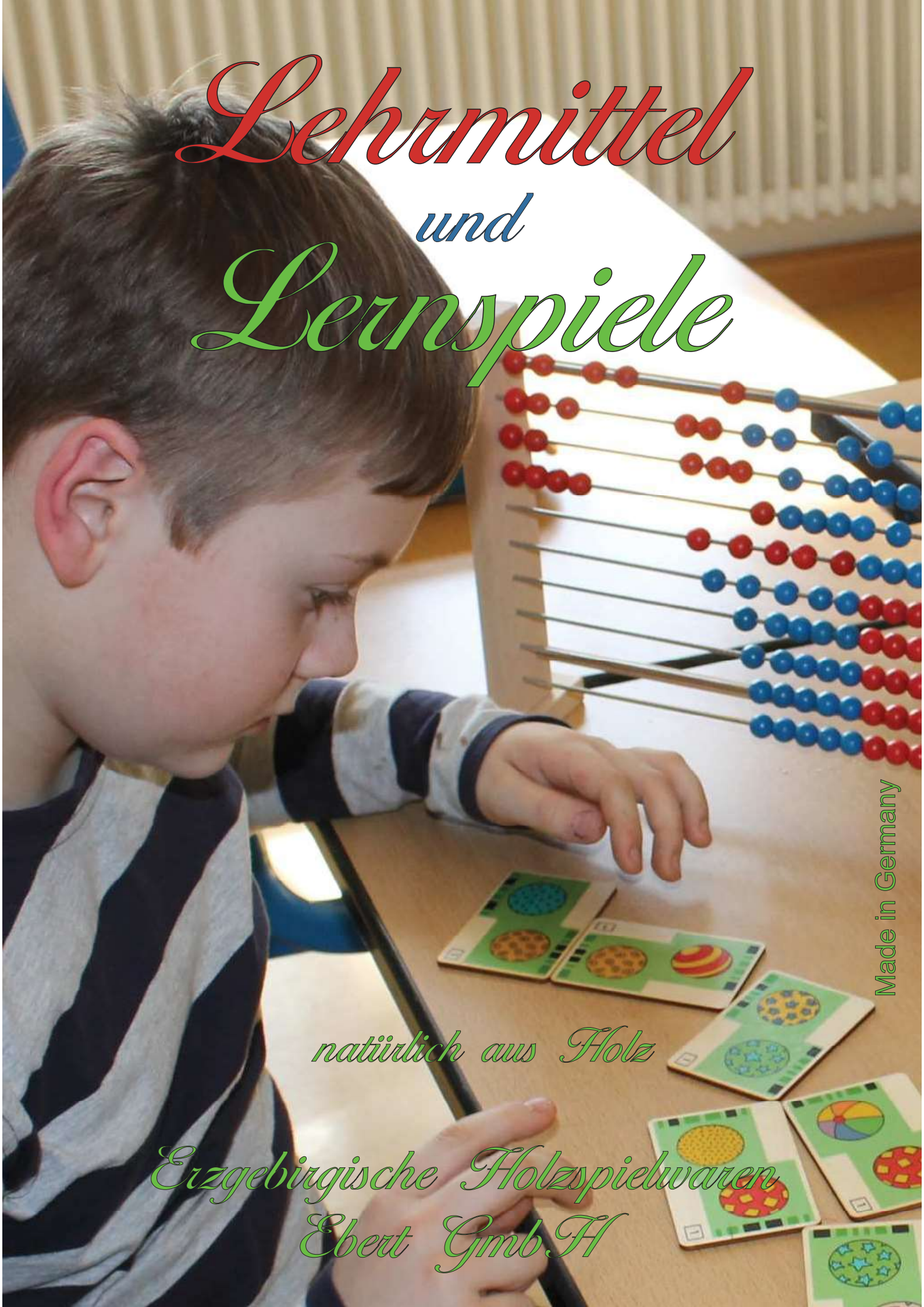

Lehrmittel
und
Lernspiele
Made in Germany
natürlich aus Holz
Erzgebirgische Holzspielwaren
Ebert GmbH

Erzgebirgische Holzspielwaren

Lernspiele Made in Germany

Alle in diesem Katalog angebotenen Lehrmittel werden im Erzgebirge, der Wiege der Holzspielwarenproduktion, hergestellt.
Im Jahr 1860 wurde an unserem Standort von Carl Julius Reuter die erste Blumenauer Baukastenfabrik gegründet. Aus dem anfangs eher einfachen Holzbausteinen wurden über die Jahre immer anspruchsvollere Produkte.





Neben den historischen Holzbaukästen produzieren wir heute eine Vielzahl von hochwertigen Lehrmitteln. Diese werden von erfahrenen Pädagogen entwickelt und Dank unserer jahrzehntelangen Erfahrung und dem Einsatz von neuen Technologien zu erstklassigen Lernhilfen.

Lernspiele	Seite 3 - Seite 26
Lerndominos mit Selbstkontrolle	Seite 27
Lerntreppen	Seite 28 - Seite35
Vokalino	Seite 36 - Seite 37
Der Wortbaukasten	Seite 38 - Seite 39
Rechendominos, Spiele und andere Lehrmittel	Seite 40 - Seite 46

Die Lernspiele

Jeder Lernspielkasten besteht aus 12 beziehungsweise 24 Einzelspielen.



Kasten mit 24 Einzelspielen



Kasten mit 12 Einzelspielen







Die Plättchen sind aus Buchenholz gefertigt und haben eine Größe von 29 x 58 x 3mm.



Jedes Einzelspiel besteht aus 12 Holzkärtchen.
Auf dem Deckblatt stehen die Lösungen.
Die Einzelspiele sind in einer Kunststoffbox verpackt.

Spielanleitung für Lernspiele am Beispiel:

Das Uhrenspiel - Uhrzeiten ablesen

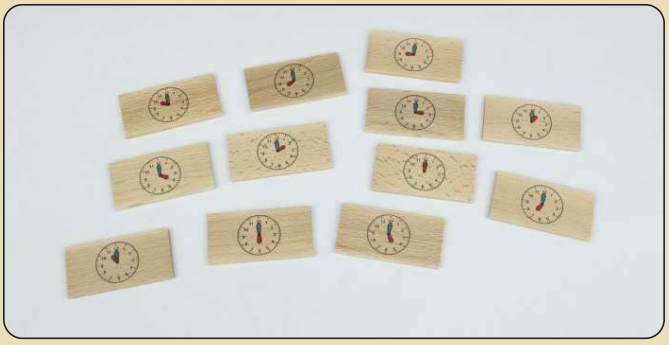
Holzkasten



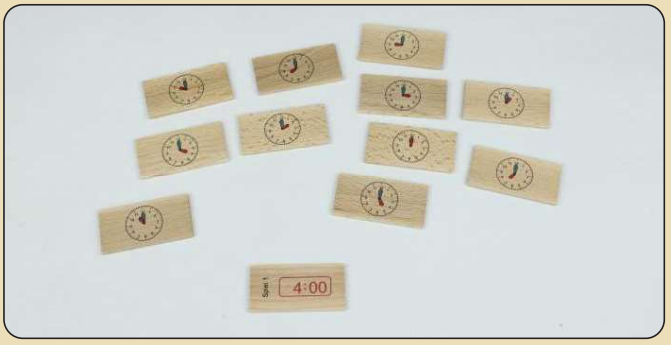
mit 12 verschiedenen Einzelspielen
in doppelter Ausführung



Alle Kärtchen eines Spieles werden in einer Ausrichtung aufgelegt.



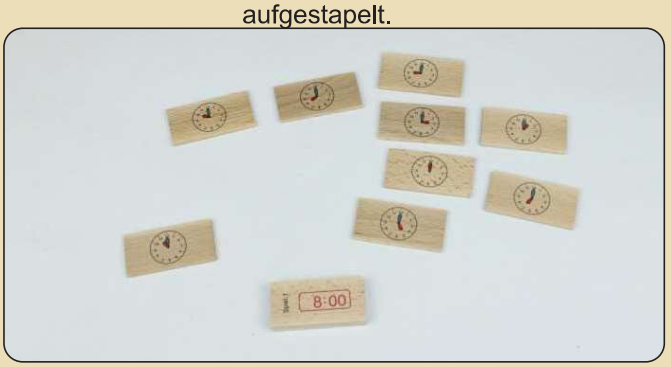
Ein beliebiges Kärtchen wird umgedreht und das passende Kärtchen gesucht.

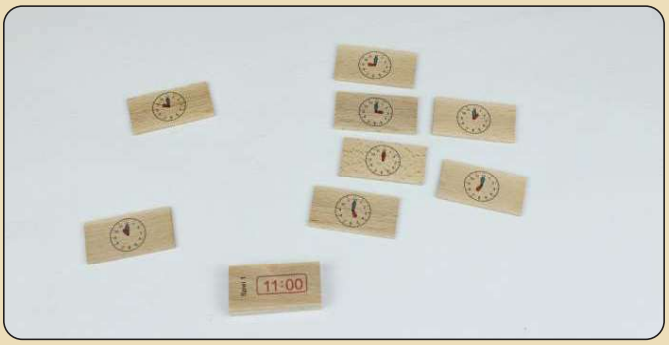


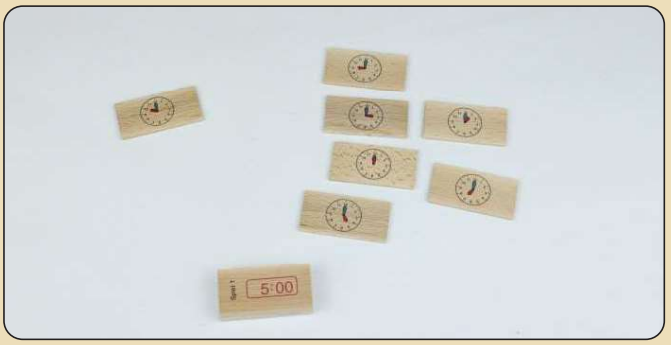
Dieses wird ebenfalls umgedreht und auf das erste Kärtchen gelegt, dass ein Stapel entsteht.

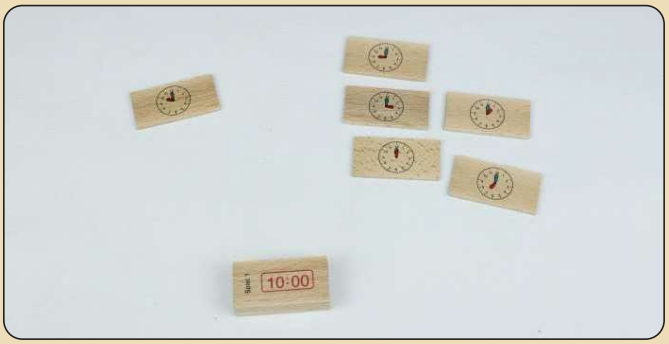


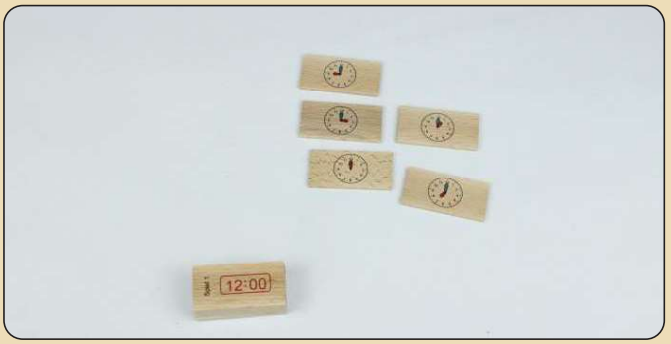
So werden nun alle Kärtchen gesucht und aufgestapelt.

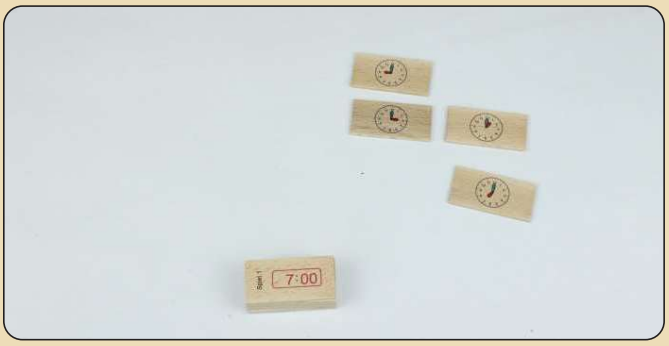


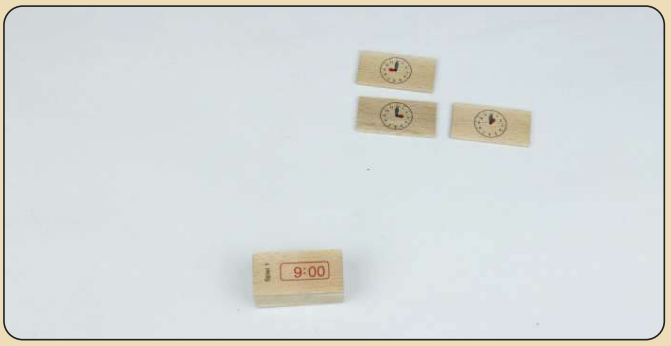


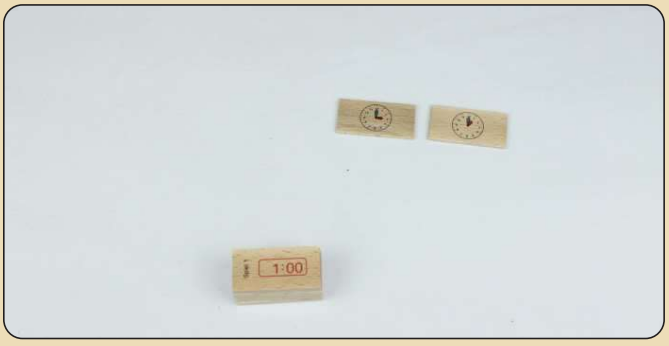


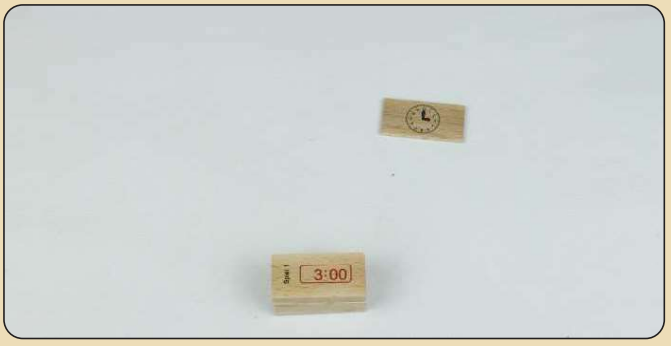






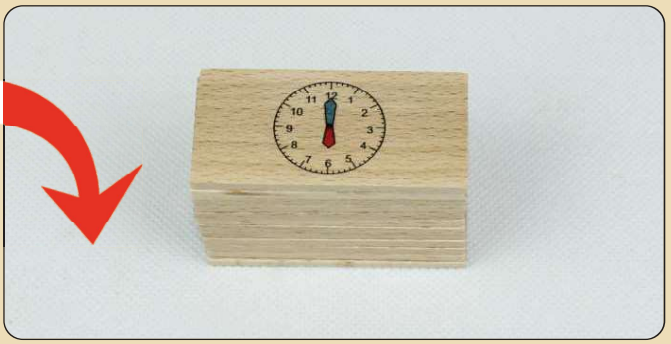






Am Ende darf kein Kärtchen übrig bleiben. Nun wird der Stapel umgedreht und die Uhrzeit auf dem oberen Kärtchen muss mit der Uhrzeit auf dem unteren Kärtchen übereinstimmen.





Das Spiel kann auch so gespielt werden, dass am Anfang die Uhr zu sehen ist und die dazu passende Zeit gesucht werden muss.

Rechenspiel Nr. 1

Art.-Nr.: 61701 3





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Würfelbilder (1 - 12)



Spiel 2: Tier - Mengen (2 - 9)



Spiel 3: Dominosteine (1 - 12)



Spiel 4: Enten - Mengen (1 - 12)



Spiel 7: Finger - Mengen (1 - 12)



Spiel 6: Fehlende Zahlen (0 - 11)



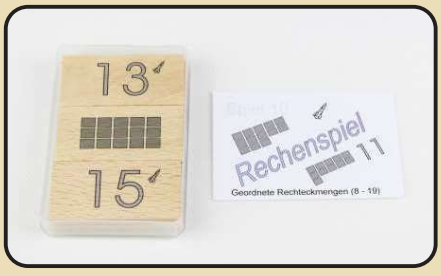
Spiel 7: Addition ohne Überschreitung (2 - 13)



Spiel 8: Subtraktion ohne Überschreitung (0 - 11)



Spiel 9: Münzen (9 - 20)



Spiel 10: Geordnete Rechteckmengen (8 - 19)



Spiel 11: Addition mit Überschreitung (8 - 19)



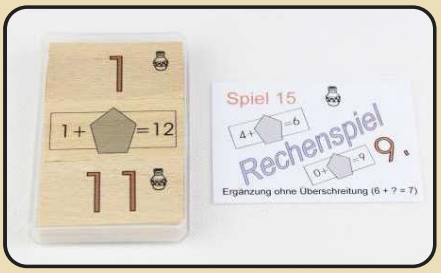
Spiel 12: Subtraktion mit Überschreitung (1 - 15)



Spiel 13: Addition ohne Überschreitung (6 + 2 = ?)



Spiel 14: Subtraktion ohne Überschreitung (9 - 2 = ?)



Spiel 15: Ergänzung ohne Überschreitung (6 + ? =)



Spiel 16: Subtraktion ohne Überschreitung (11 - ? = 0)



Spiel 17: Ergänzung ohne Überschreitung (? + 1 = 9)



Spiel 18: Subtraktion ohne Überschreitung (? - 6 = 4)



Spiel 19: Addition mit Überschreitung (? = 6 + 5)



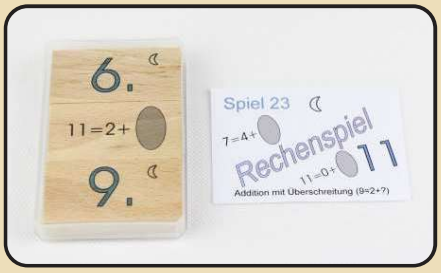
Spiel 20: Subtraktion mit Überschreitung (? = 12 - 6)



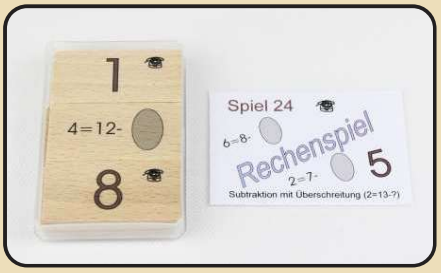
Spiel 21: Addition mit Überschreitung (13 = ? + 9)



Spiel 22: Subtraktion mit Überschreitung (8 = ? - 9)



Spiel 23: Addition mit Überschreitung (9 = 2 + ?)



Spiel 24: Subtraktion mit Überschreitung (2 = 13 - ?)

Lesespiel 1

Art.-Nr.: 61702 0





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Buchstaben zuordnen



Spiel 2: Buchstaben zuordnen



Spiel 3: Tiere zuordnen



Spiel 4: Silben zu Substantiven zusammensetzen



Spiel 5: Substantive aus Silben zusammensetzen



Spiel 6: Substantive aus Silben zusammensetzen



Spiel 7: Verben zuordnen



Spiel 8: Verben zuordnen



Spiel 9: Verben zuordnen



Spiel 10: Bild - Wort - Zuordnung



Spiel 11: Bild - Wort - Zuordnung



Spiel 12: Bild - Wort - Zuordnung



Spiel 13: Welches Zahlwort passt zu welchem Bild?



Spiel 14: Wie viele Punkte haben die Dominosteine?



Spiel 15: Welches Zahlwort passt zu welchem Bild?



Spiel 16: Bild - Wort - Zuordnung



Spiel 17: Bild - Wort - Zuordnung



Spiel 18: Bild - Wort - Zuordnung



Spiel 19: Wo ist was?



Spiel 20: Leseleichte Sätze



Spiel 21: Leseleichte Sätze



Spiel 22: Suche die Tiere!



Spiel 23: Suche die Möbelstücke!



Spiel 24: Suche die Früchte!

Englischspiel

Art.-Nr.: 61703 7





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Frühstück
(cheese, bacon, butter...)



Spiel 2: Lebensmittel
(spaghetti, sandwich, soup...)



Spiel 3: Obst
(orange, melon, plum...)



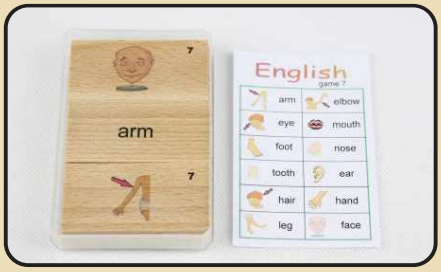
Spiel 4: Gemüse
(onion, carrot, cucumber...)



Spiel 5: Haustiere
(dog, cock, rabbit...)



Spiel 6: Zootiere
(elephant, parrot, monkey...)



Spiel 7: Körperteile
(eye, ear, face...)



Spiel 8: Natur
(stone, grass, frog...)



Spiel 9: Kleidungsstücke
(dress, hat, socks...)



Spiel 10: Einrichtungsgegenstände
(bed, chair, wardrobe...)



Spiel 11: Haushaltsgegenstände
(knife, bowl, pot...)



Spiel 12: Urlaub
(camping, sunshade, deckchair...)



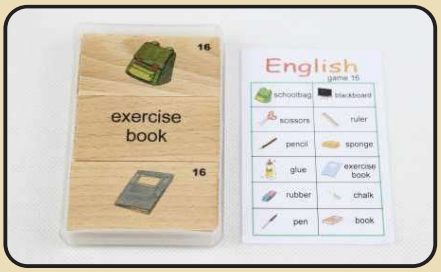
Spiel 13: Fahrzeuge
(train, bike, tractor...)



Spiel 14: Hobbys
(reading, painting, dancing...)



Spiel 15: Sport
(tennis, surfing, horse riding...)



Spiel 16: Arbeitsmittel Schule
(pen, book, rubber...)



Spiel 17: Monate
(January, February, March...)



Spiel 18: Sätze mit Zahlwörtern
(I see three stars. ...)



Spiel 19: Uhrzeit
(Half past eight...)



Spiel 20: Zahlwörter
(The eighth, The first...)



Spiel 21: In der Stadt
(bus stop, hospital, post office...)



Spiel 22: leseleichte Wortgruppen
mit Tieren
(a hen and a fox...)



Spiel 23: leseleichte Wortgruppen
mit Obst
(an apple and a pear...)



Spiel 24: leseleichte Wortgruppen
mit Möbelstücken
(a shelf and a table...)

Lesespiel 2

Art.-Nr.: 61705 1





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Frühstück
(das Brot, der Honig...)



Spiel 2: Lebensmittel
(das Eis, die Suppe...)



Spiel 3: Obst
(die Birne, die Pflaume...)



Spiel 4: Gemüse
(die Gurke, die Karotte...)



Spiel 5: Haustiere
(der Hund, das Schaf...)



Spiel 6: Zootiere
(der Bär, der Affe...)



Spiel 7: Körperteile
(der Arm, das Auge...)



Spiel 8: Natur
(der Baum, der Frosch...)



Spiel 9: Kleidung
(der Gürtel, die Socke...)



Spiel 10: Einrichtungsgegenstände
(das Bett, der Feuerlöscher...)



Spiel 11: Haushaltsgegenstände
(das Messer, die Kerze...)



Spiel 12: Urlaub
(der Strand, die Sonnencreme...)



Spiel 13: Fahrzeuge
(der Bagger, das Motorrad...)



Spiel 14: Freizeit, Hobbys
(tanzen, malen, lesen...)



Spiel 15: Sportarten
(Basketball, Judo, Tennis...)



Spiel 16: Arbeitsmittel Schule
(der Stift, die Tafel...)



Spiel 17: Monate
(der Januar, der Februar...)



Spiel 18: Sätze mit Zahlwörtern
(Ich sehe drei Sterne. ...)



Spiel 19: Uhrzeiten
(Es ist fünfzehn Uhr. ...)



Spiel 20: Zahlwörter
(der Erste, der Zweite...)



Spiel 21: In der Stadt
(der Markt, das Kino...)



Spiel 22: leseleichte Wortgruppen
mit Tieren
(das Schaf und die Katze, ...)



Spiel 23: leseleichte Wortgruppen
mit Obst
(die Zitrone und die Kirsche, ...)



Spiel 24: leseleichte Wortgruppen
mit Möbeln
(der Schrank und der Tisch, ...)

Rechenspiel 2 - Zahlenraum bis 100

Art.-Nr.: 61706 8

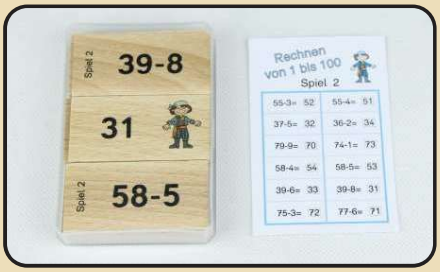




Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1



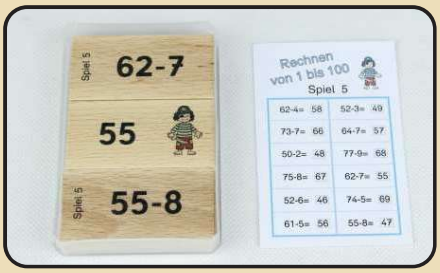
Spiel 2



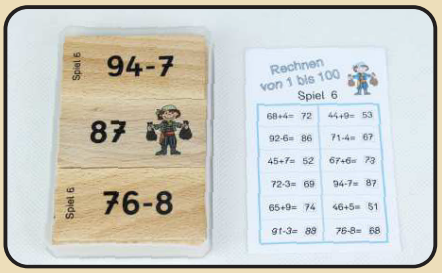
Spiel 3



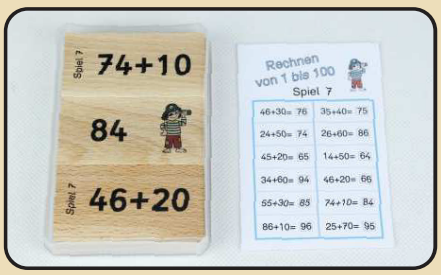
Spiel 4



Spiel 5



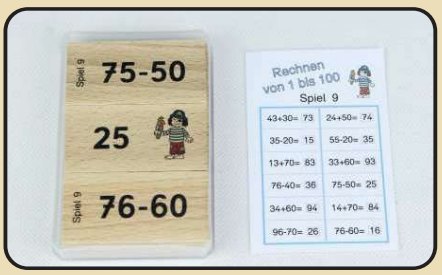
Spiel 6



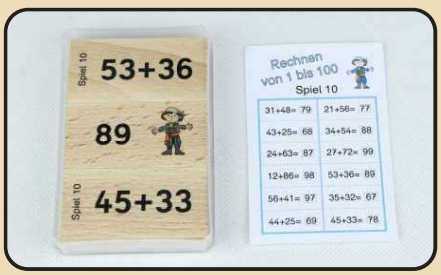
Spiel 7



Spiel 8



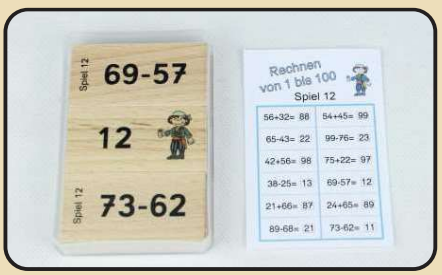
Spiel 9



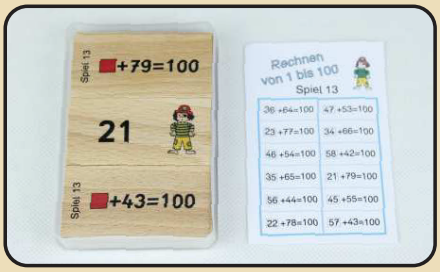
Spiel 10



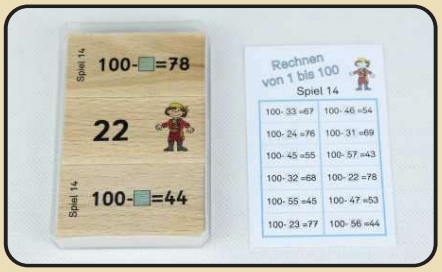
Spiel 11



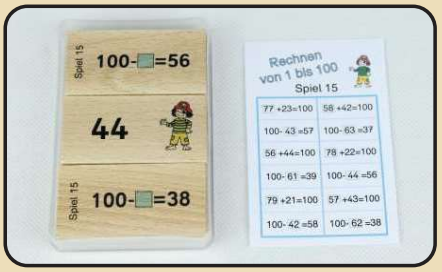
Spiel 12



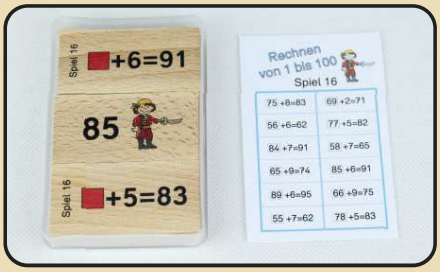
Spiel 13



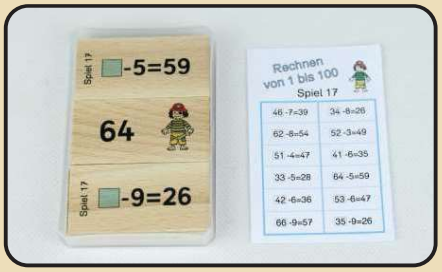
Spiel 14



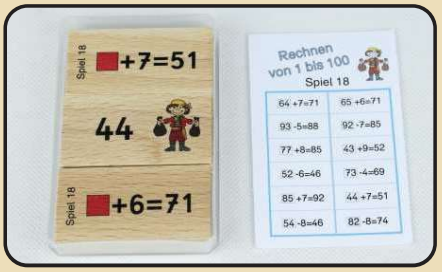
Spiel 15



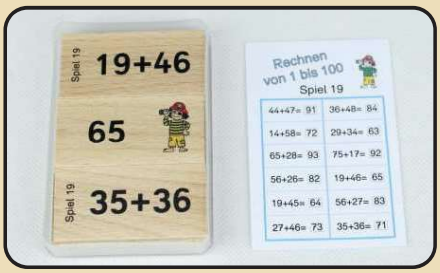
Spiel 16



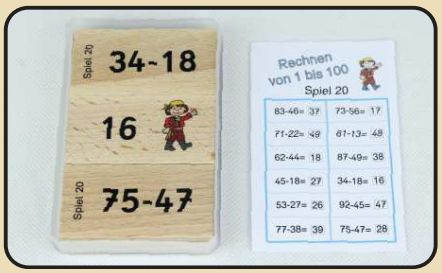
Spiel 17



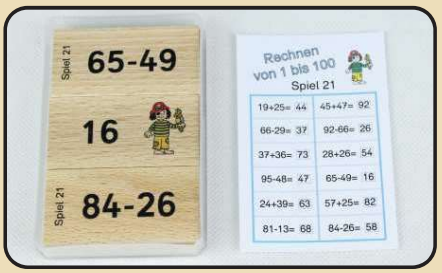
Spiel 18



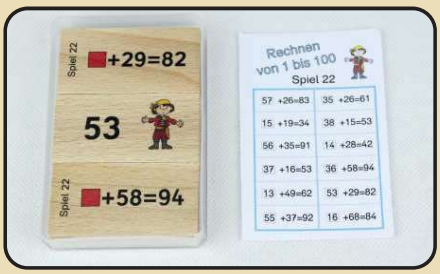
Spiel 19



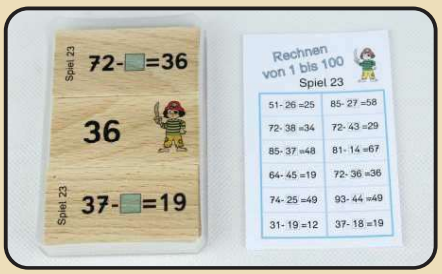
Spiel 20



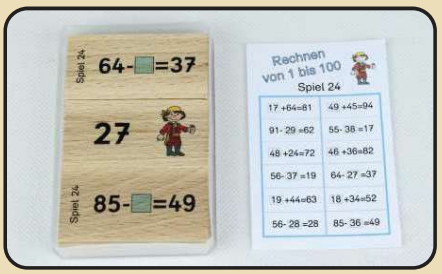
Spiel 21



Spiel 22



Spiel 23



Spiel 24

Einmaleins - Eins-durch-eins Spiele

Art.-Nr.: 61704 4





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Einmaleins der 2



Spiel 2: Einmaleins der 3



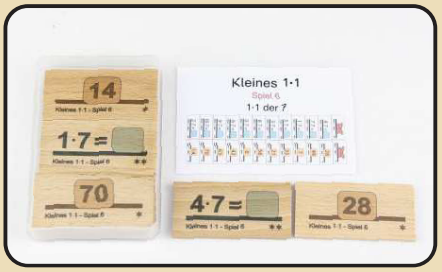
Spiel 3: Einmaleins der 4



Spiel 4: Einmaleins der 5



Spiel 5: Einmaleins der 6



Spiel 6: Einmaleins der 7



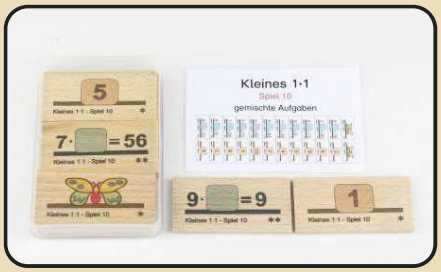
Spiel 7: Einmaleins der 8



Spiel 8: Einmaleins der 9



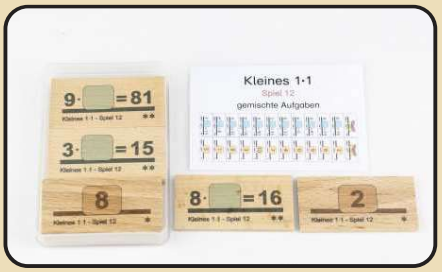
Spiel 9: Gemischte Aufgaben



Spiel 10: Gemischte Aufgaben



Spiel 11: Gemischte Aufgaben



Spiel 12: Gemischte Aufgaben

Eins-durch-eins



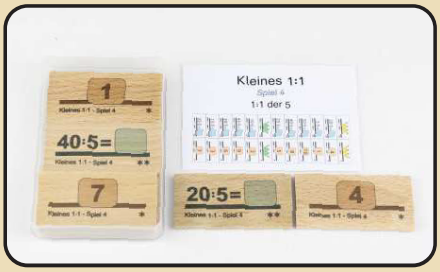
Spiel 1: Eins-durch-eins der 2



Spiel 2: Eins-durch-eins der 3



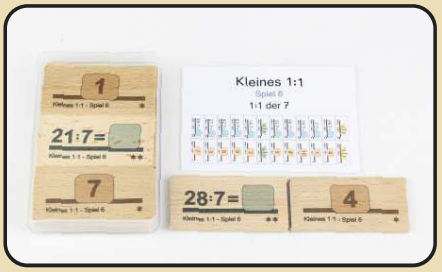
Spiel 3: Eins-durch-eins der 4



Spiel 4: Eins-durch-eins der 5



Spiel 5: Eins-durch-eins der 6



Spiel 6: Eins-durch-eins der 7



Spiel 7: Eins-durch-eins der 8



Spiel 8: Eins-durch-eins der 9



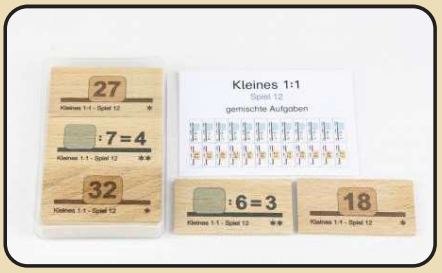
Spiel 9: Gemischte Aufgaben



Spiel 10: Gemischte Aufgaben



Spiel 11: Gemischte Aufgaben



Spiel 12: Gemischte Aufgaben

Uhrzeiten ablesen





Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61709 9
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen Art.-Nr.: 61707 5 (ohne Abbildung)



Spiel 1: Von 1.00 Uhr bis 12.00 Uhr (volle Stunde)



Spiel 2: Von 1.30 Uhr bis 12.30 Uhr (volle halbe Stunde)



Spiel 3: Von 1.15 Uhr bis 12.15 Uhr (volle Viertelstunde)



Spiel 3: Von 1.45 Uhr bis 12.45 Uhr (volle Dreiviertelstunde)



Spiel 5: Von 12.00 Uhr bis 23.00 Uhr (volle Stunde)



Spiel 6: Von 12.30 Uhr bis 23.30Uhr (volle halbe Stunde)



Spiel 7: Von 12.15 Uhr bis 23.15 Uhr (volle Viertelstunde)



Spiel 8: Von 12.45 Uhr bis 23.45 Uhr (volle Dreiviertelstunde)



Spiel 9: Von 1.50 Uhr bis 12.45 Uhr (fünf Minuten Schritte)



Spiel 10: Von 1.55 Uhr bis 12.50 Uhr (fünf Minuten Schritte)



Spiel 11: Von 12.45 Uhr bis 23.40 Uhr (fünf Minuten Schritte)



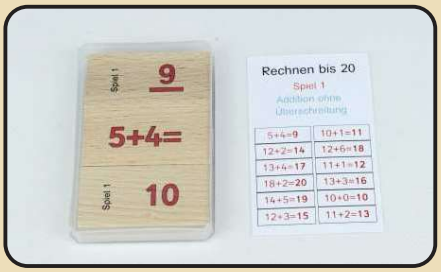
Spiel 12: Von 12.50 Uhr bis 23.45 Uhr (fünf Minuten Schritte)

Rechnen bis 20

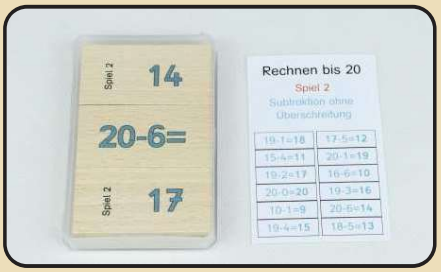




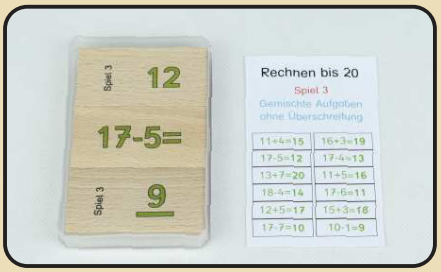
Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61715 0
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen (ohne Abbildung) Art.-Nr.: 61708 2



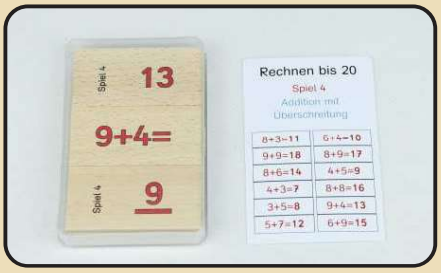
Spiel 1: Addition ohne Überschreitung



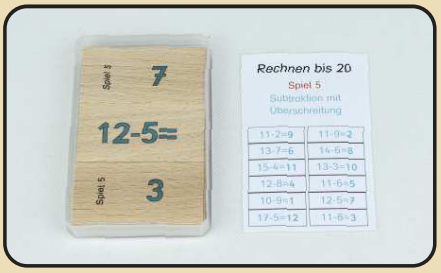
Spiel 2: Subtraktion ohne Überschreitung



Spiel 3: Gemischte Aufgaben ohne Überschreitung



Spiel 4: Addition mit Überschreitung



Spiel 5: Subtraktion mit Überschreitung



Spiel 6: Gemischte Aufgaben mit Überschreitung



Spiel 7: Addition bis zur 20



Spiel 8: Subtraktion von der 20



Spiel 9: Gemischte Aufgaben mit 20



Spiel 10: Kettenaufgaben zur Addition



Spiel 11: Kettenaufgaben zur Subtraktion



Spiel 12: Gemischte Kettenaufgaben

Französischspiel

Art.-Nr.: 61716 7





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Frühstück



Spiel 2: Lebensmittel



Spiel 3: Obst



Spiel 4: Gemüse



Spiel 5: Haustiere



Spiel 6: Zootiere



Spiel 7: Körperteile



Spiel 8: Natur



Spiel 9: Kleidungsstücke



Spiel 10: Einrichtungsgegenstände



Spiel 11: Haushaltsgegenstände



Spiel 12: Urlaub



Spiel 13: Fahrzeuge



Spiel 14: Hobbys



Spiel 15: Sport



Spiel 16: Arbeitsmittel Schule



Spiel 17: Monate



Spiel 18: Sätze mit Zahlwörtern



Spiel 19: Uhrzeiten



Spiel 20: Zahlwörter



Spiel 21: In der Stadt



Spiel 22: Wortgruppen mit Tieren



Spiel 23: Wortgruppen mit Obst



Spiel 24: Wortgruppen mit Möbeln

Intelligente Wörterspiele





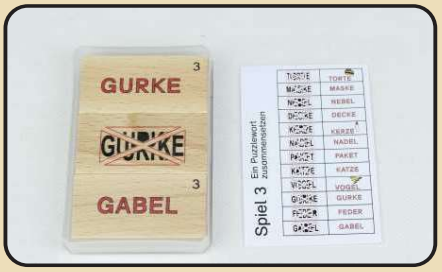
Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61711 2
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen (ohne Abbildung) Art.-Nr.: 61710 5



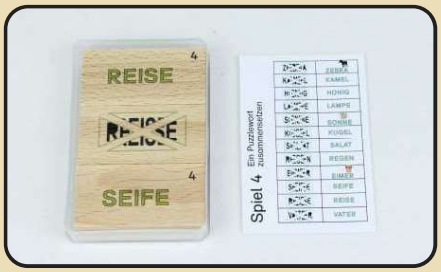
Spiel 1: Aus vier Buchstaben ein Wort zusammenfügen



Spiel 2: Aus vier Buchstaben ein Wort zusammenfügen



Spiel 3: Ein Puzzlewort zusammensetzen



Spiel 4: Ein Puzzlewort zusammensetzen



Spiel 5: Ein gespiegeltes Wort erlesen



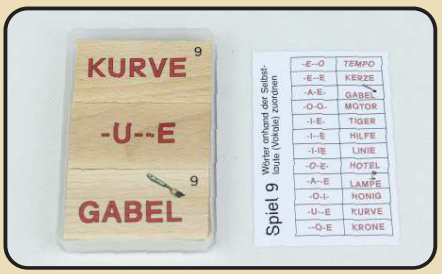
Spiel 6: Ein gespiegeltes Wort erlesen



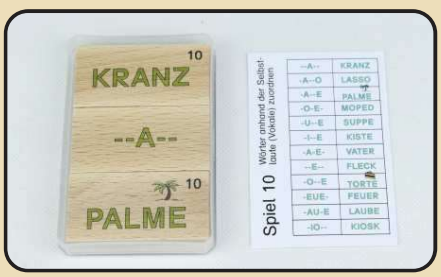
Spiel 7: Aus drei Buchstabenpaaren ein Wort zusammenfügen



Spiel 8: Aus drei Buchstabenpaaren ein Wort zusammenfügen



Spiel 9: Wörter anhand der Selbstlaute zuordnen



Spiel 10: Wörter anhand der Selbstlaute zuordnen



Spiel 11: Ein Wort in einem Buchstabenoval entdecken



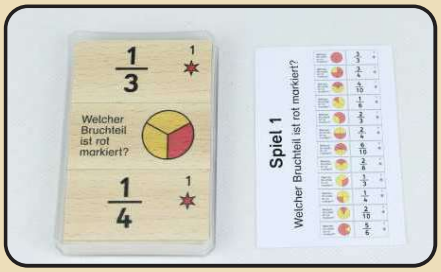
Spiel 12: Ein Wort in einem Buchstabenoval entdecken

Bruchrechenspiele

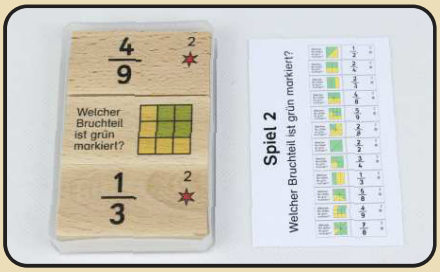




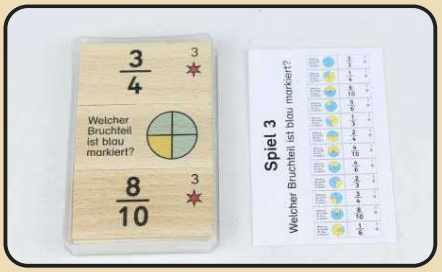
Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61713 1
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen (ohne Abbildung) Art.-Nr.: 61712 9



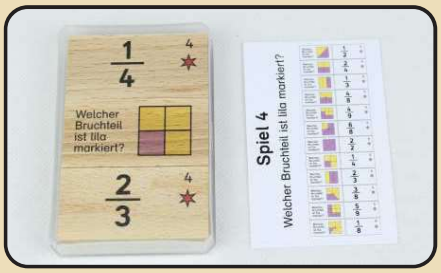
Spiel 1: Welcher Bruchteil ist rot markiert?



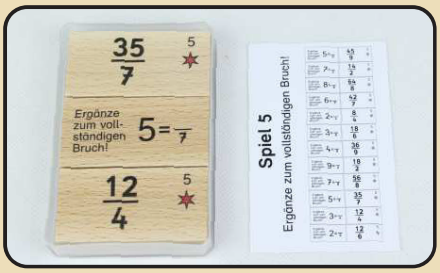
Spiel 2: Welcher Bruchteil ist grün markiert?



Spiel 3: Welcher Bruchteil ist blau markiert?



Spiel 4: Welcher Bruchteil ist lila markiert?



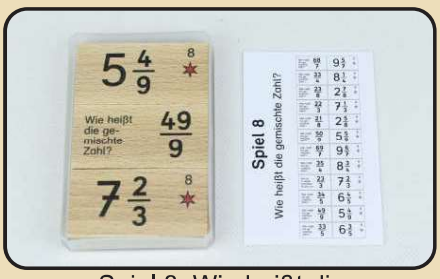
Spiel 5: Ergänze zum vollständigen Bruch!



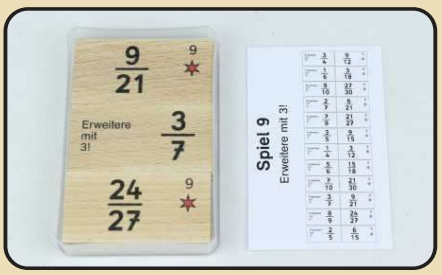
Spiel 6: Verwandle in eine ganze Zahl!



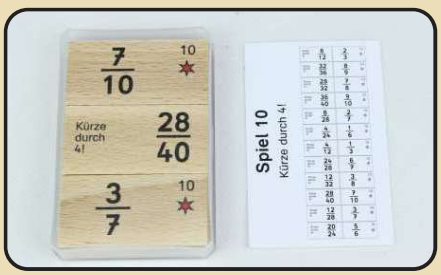
Spiel 7: Forme in einen unechten Bruch um!



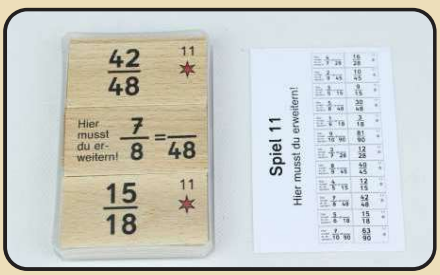
Spiel 8: Wie heißt die gemischte Zahl?



Spiel 9: Erweitere mit 3!



Spiel 10: Kürze durch 4!



Spiel 11: Hier musst du erweitern!



Spiel 12: Hier sollst du kürzen!

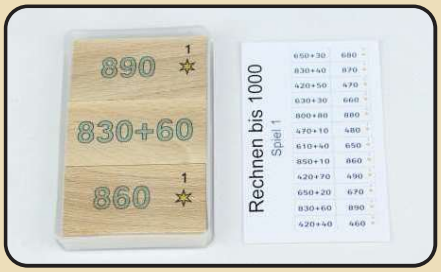
Rechnen bis 1000

Art.-Nr.: 61714 3

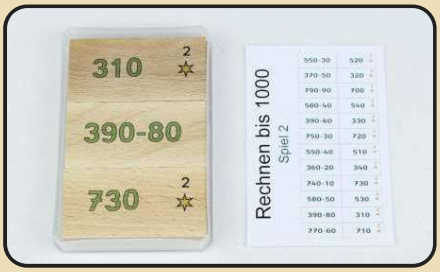




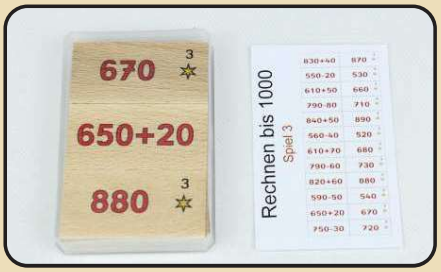
Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1



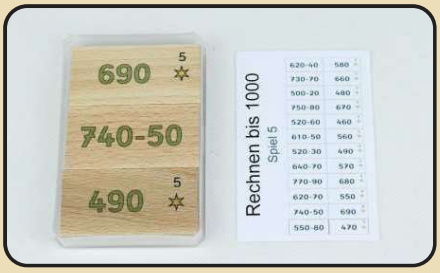
Spiel 2



Spiel 3



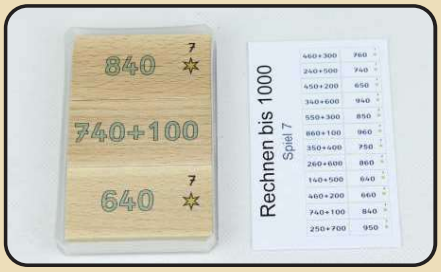
Spiel 4



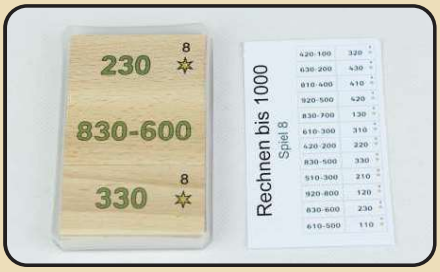
Spiel 5



Spiel 6



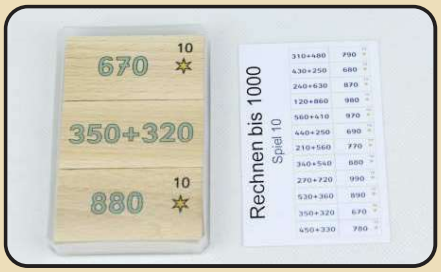
Spiel 7



Spiel 8



Spiel 9



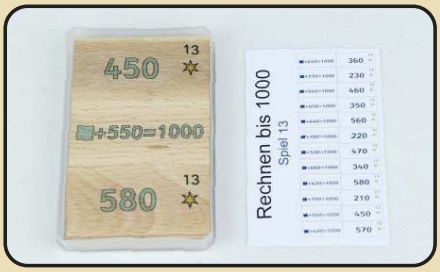
Spiel 10



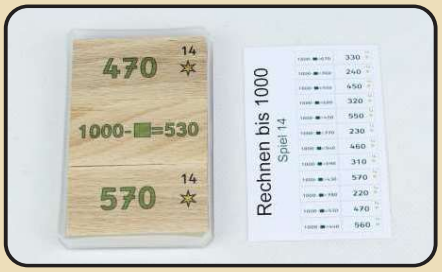
Spiel 11



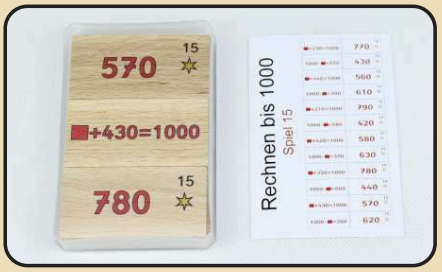
Spiel 12



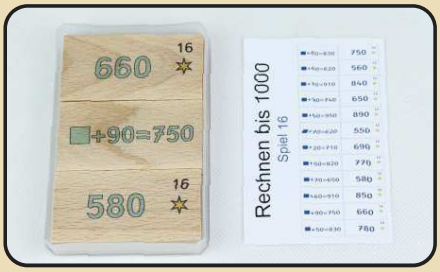
Spiel 13



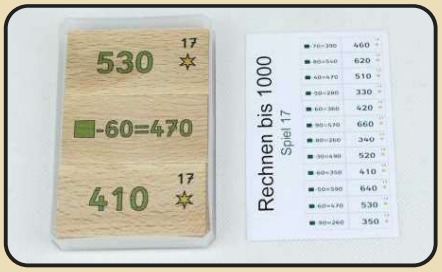
Spiel 14



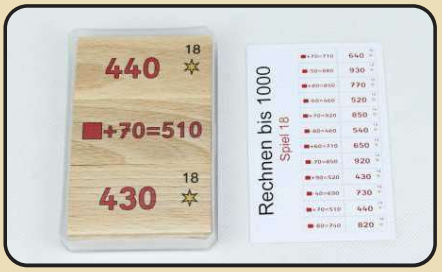
Spiel 15



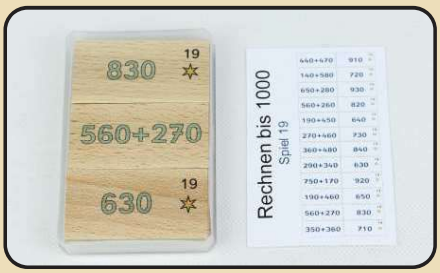
Spiel 16



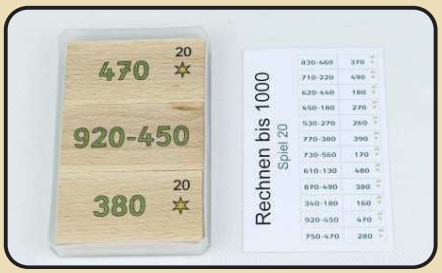
Spiel 17



Spiel 18



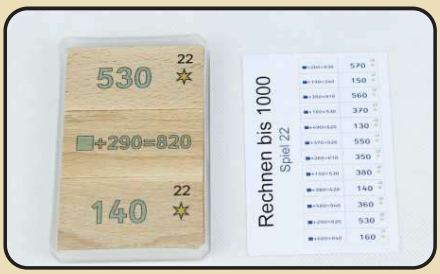
Spiel 19



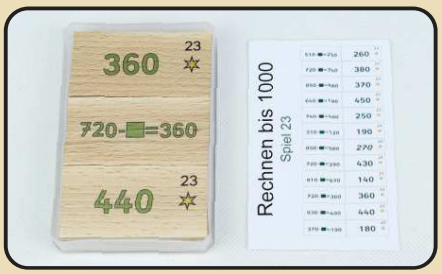
Spiel 20



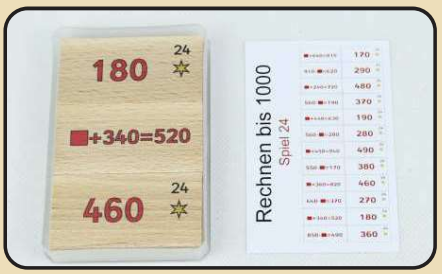
Spiel 21



Spiel 22



Spiel 23



Spiel 24

Zeitspannen





Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61717 4
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen (ohne Abbildung) Art.-Nr.: 61718 1



Spiel 1: Wie spät ist es in sechs Stunden?



Spiel 2: Ermittle den Zeitpunkt der Ankunft!



Spiel 3: Wie spät war es vor vier Stunden?



Spiel 4: Ermittle den Zeitpunkt der Abfahrt!



Spiel 5: Rechne in Minuten um!



Spiel 6: Berechne die Dauer des Sonnenscheins!



Spiel 7: Berechne die Zeitdauer bis Mitternacht!



Spiel 8: Berechne die Zeitdauer bis zur nächsten vollen Stunde!



Spiel 9: Rechne in Stunden um!



Spiel 10: Rechne mit Stunden vor und zurück!



Spiel 11: Berechne die fehlenden Werte!



Spiel 12: Rechne in Minuten um!

Lerndominos

Üben der Konzentration und Wahrnehmung im Vor- und Grundschulalter

Mit Randcodierung zur Selbstkontrolle





Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen
Jedes Spiel besteht aus 12 Holzkärtchen (Maße: 87 x 58 x 3mm)



Spiel 1: Die bunten Bälle rollen



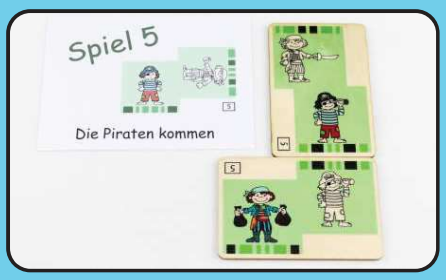
Spiel 2: Auf der Straße



Spiel 3: Kater Felix macht Faxen



Spiel 4: Der kleine Bär



Spiel 5: Die Piraten kommen



Spiel 6: Der kleine Feuerwehrmann



Spiel 7: Ich schaue durch das Schlüsselloch



Spiel 8: Dinos hinter Gittern



Spiel 9: Ein dickes und ein dünnes Schweinchen



Spiel 10: Die Monster sind los



Spiel 11: Zahlensalat



Spiel 12: Buchstabensalat

Spielanleitung für Lerntreppen am Beispiel:

Lerntreppe Einmaleins (mit Randcodierung zur Selbstkontrolle)

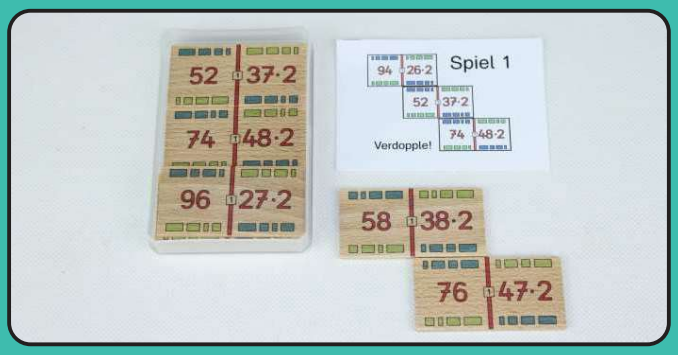
Holzkasten



12 Einzelspiele in doppelter Ausführung



Jedes Einzelspiel besteht aus zwölf Holzkärtchen.



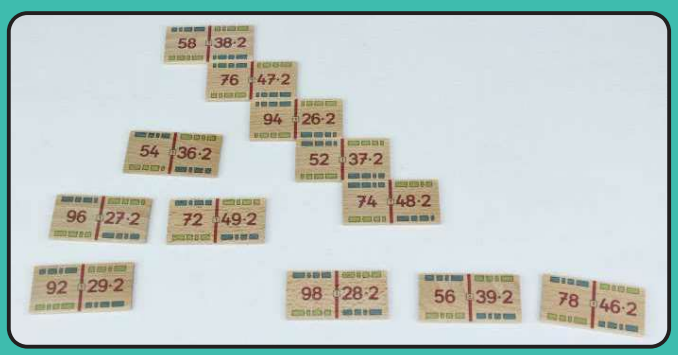
Alle Kärtchen werden aufgelegt. Mit einem beliebigen Kärtchen wird begonnen und das passende Ergebnis angelegt.

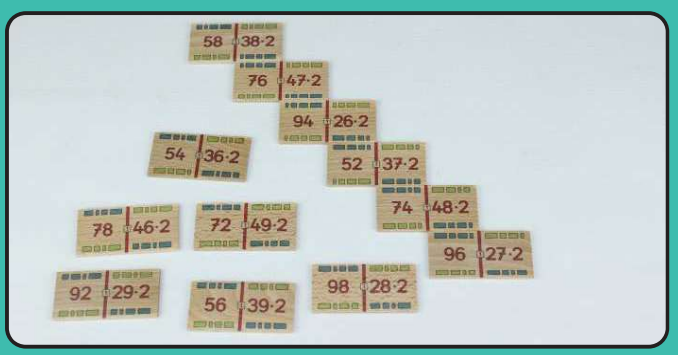


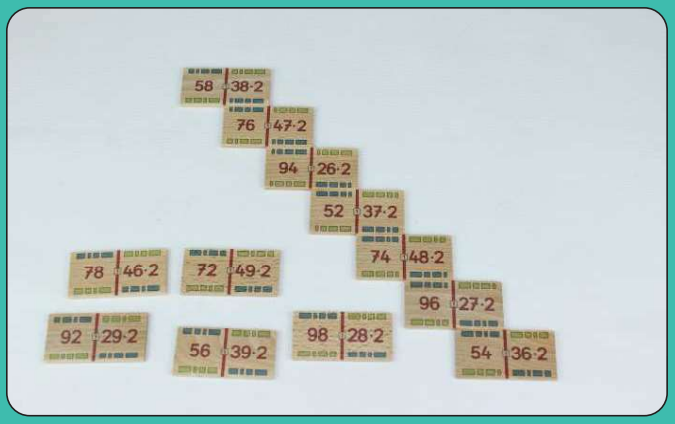
Die Ergebnisse werden versetzt unter oder über die Aufgabe gelegt, dass eine Treppe entsteht.

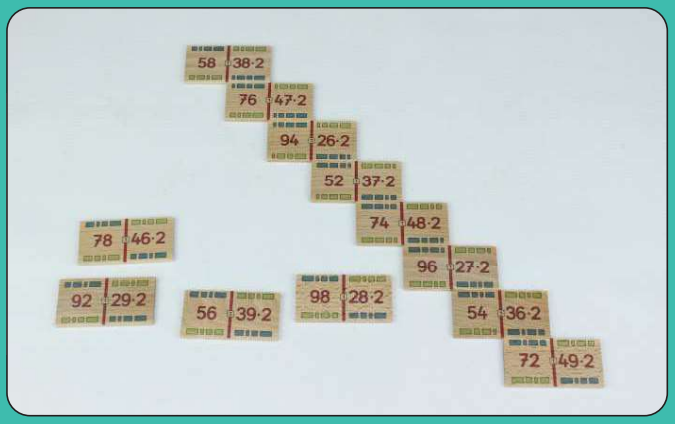


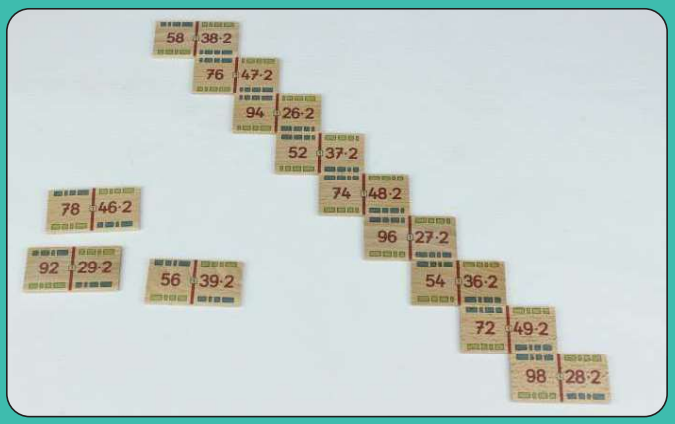


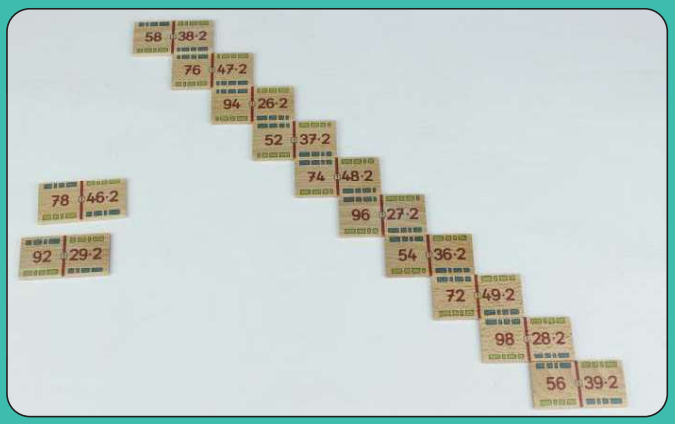




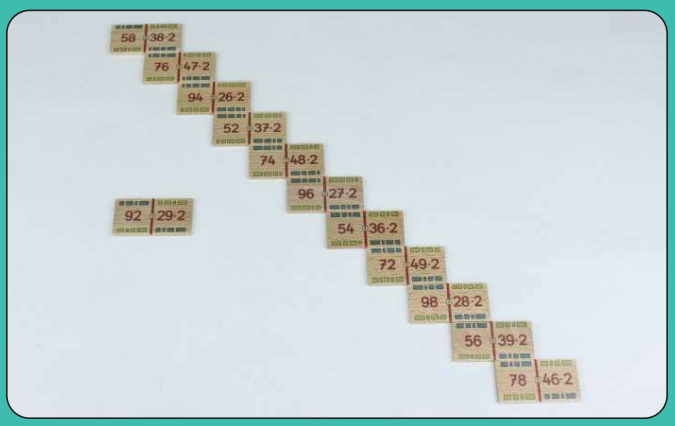


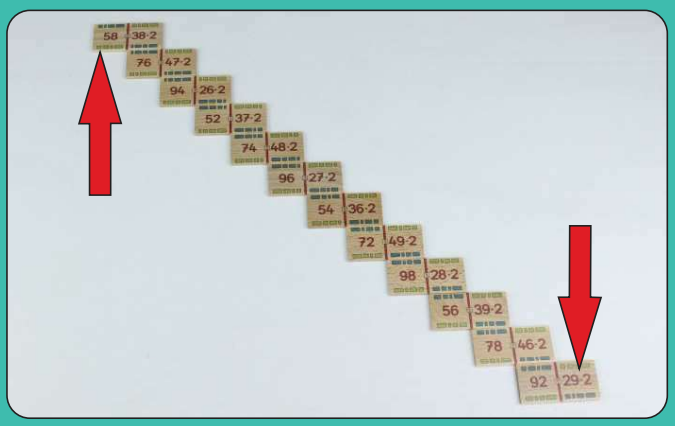




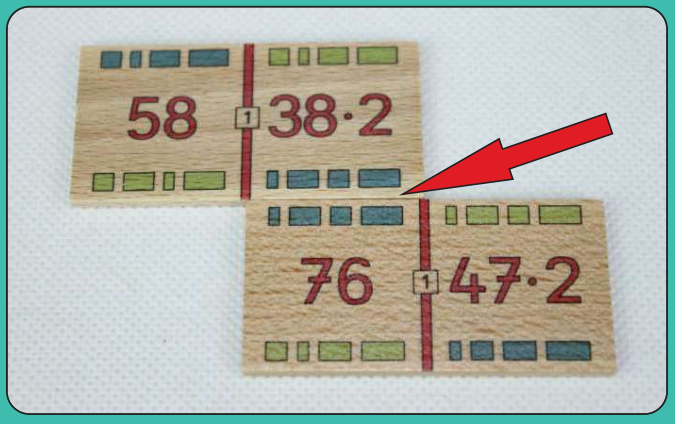


Wenn alle Kärtchen angelegt sind, muss eine Treppe mit zwölf Stufen entstanden sein.





.



Man kann auch mit dem Ergebnis beginnen und dazu die passende Aufgabe suchen.

Die Randcodierung dient zu Selbstkontrolle.

Außerdem muss bei der kompletten Treppe das Ergebnis des ersten Kärtchens zur Aufgabe des letzten Kärtchens passen.

Lerntreppe Lesestart

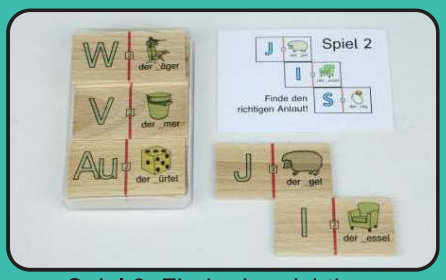




Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61805 8
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen (ohne Abbildung) Art.-Nr.: 61804 1



Spiel 1: Finde den richtigen Anlaut!



Spiel 2: Finde den richtigen Anlaut!



Spiel 3: Wie heißt der Inlaut?



Spiel 4: Wie heißt der Inlaut?



Spiel 5: Suche den Endlaut!



Spiel 6: Suche den Endlaut!



Spiel 7: Suche die Anfangssilbe!



Spiel 8: Suche die Anfangssilbe!



Spiel 9: Ordne die Endsilbe zu!



Spiel 10: Ordne die Endsilbe zu!



Spiel 11: Welches Wort passt?



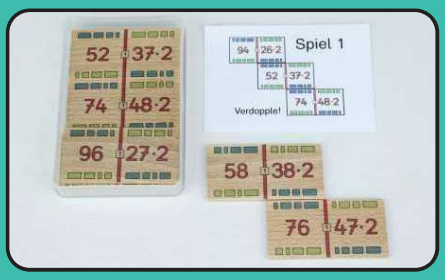
Spiel 12: Welches Wort passt?

Lerntreppe Einmaleins

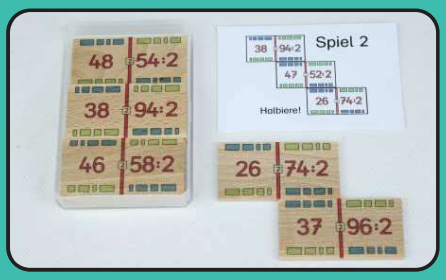




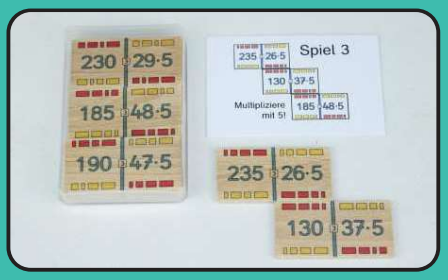
Holzkasten mit 24 Einzelspielen (12 verschiedene Spiele in doppelter Ausführung) Art.-Nr.: 61807 2
Holzkasten mit 12 verschiedenen Einzelspielen (ohne Abbildung) Art.-Nr.: 61806 5



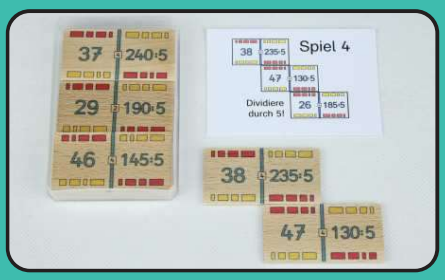
Spiel 1: Verdopple!



Spiel 2: Halbiere!



Spiel 3: Multipliziere mit 5!



Spiel 4: Dividiere durch 5!



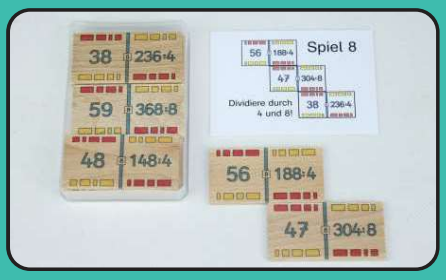
Spiel 5: Multipliziere mit 3 und 6!



Spiel 6: Dividiere durch 3 und 6!



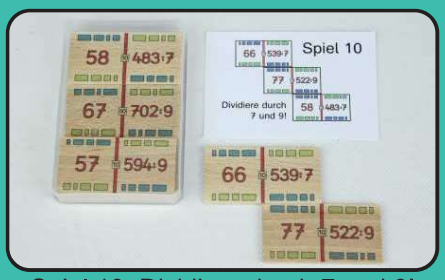
Spiel 7: Multipliziere mit 4 und 8!



Spiel 8: Dividiere durch 4 und 8!



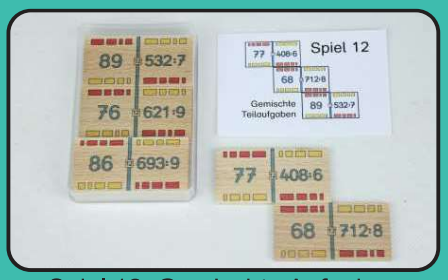
Spiel 9: Multipliziere mit 7 und 9!



Spiel 10: Dividiere durch 7 und 9!



Spiel 11: Gemischte Aufgaben



Spiel 12: Gemischte Aufgaben

Lerntreppe Mein erstes Lesewörter ABC

Art.-Nr.: 61808 9





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen



Spiel 1: Wörter mit A



Spiel 2: Wörter mit B



Spiel 3: Wörter mit D



Spiel 4: Wörter mit E



Spiel 5: Wörter mit F



Spiel 6: Wörter mit G



Spiel 7: Wörter mit H



Spiel 8: Wörter mit K



Spiel 9: Wörter mit L



Spiel 10: Wörter mit A, B und D



Spiel 11: Wörter mit H, K und L



Spiel 12: Wörter mit E, F und G



Spiel 13: Wörter mit M



Spiel 14: Wörter mit N



Spiel 15: Wörter mit R



Spiel 16: Wörter mit P



Spiel 17: Wörter mit S



Spiel 18: Wörter mit T



Spiel 19: Wörter mit W



Spiel 20: Wörter mit Z



Spiel 21: Wörter mit I, J und O



Spiel 22: Wörter mit M, N und P



Spiel 23: Wörter mit Q, U und V



Spiel 24: Wörter mit R, S und T

Lerntreppe
Sehen - Denken - Zuordnen
Stärkung der Konzentration und Wahrnehmung





Holzkasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen Art.-Nr.: 61809 6



Spiel 1: Autos zuordnen



Spiel 2: Bälle zuordnen



Spiel 3: Häuser zuordnen



Spiel 4: Monster zuordnen



Spiel 5: Schattenbilder zuordnen



Spiel 6: Schattenbilder zuordnen



Spiel 7: Schattenbilder zuordnen



Spiel 8: Schattenbilder zuordnen



Spiel 9: Muster zuordnen



Spiel 10: gemischte Formen zuordnen



Spiel 11: Füße zuordnen



Spiel 12: Hände zuordnen



Spiel 13: Zahlen zuordnen



Spiel 14: Buchstaben zuordnen



Spiel 15: gedrehte und gespiegelte Zahlen zuordnen



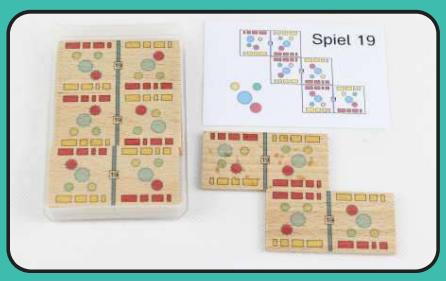
Spiel 16: gedrehte und gespiegelte Buchstaben zuordnen



Spiel 17: gerade und verschobene Formen zuordnen



Spiel 18: eckige und abgerundete Formen zuordnen



Spiel 19: Punkte und verlaufene Punkte zuordnen



Spiel 20: Blüten zuordnen



Spiel 21: Wirbel zuordnen



Spiel 22: eckige und abgerundete Formen zuordnen



Spiel 23: Würfelbilder zuordnen



Spiel 24: verschiedenfarbige Gespenster zuordnen

Vokalino

Mehr als ein Lesespiel für Jung und Alt



Vokalino 1 - Verben Art.-Nr.: 61801 0



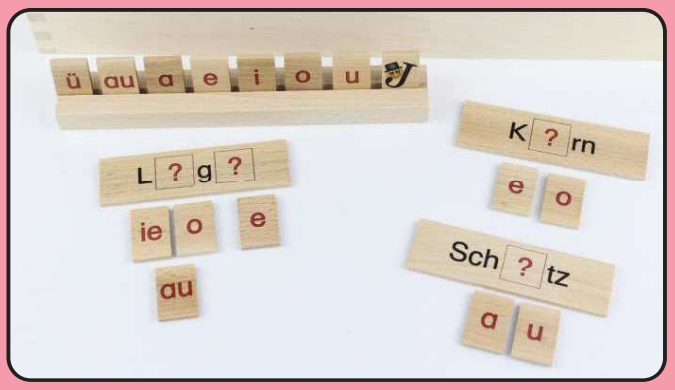
Vokalino 2 - Nomen Art.-Nr.: 61802 7

Holzkasten mit je 100 Wortplättchen (100 x 29 x 3mm), 100 Vokalplättchen (20 x 29 x 3mm) und 4 Steckleisten

Das Prinzip:

Aus Wortplättchen ohne Vokale sollen durch Einsetzen von Vokalen (a e i o u ei au ä ö ü eu äu ie sowie einem Joker) sinnvolle Wörter gebildet werden.

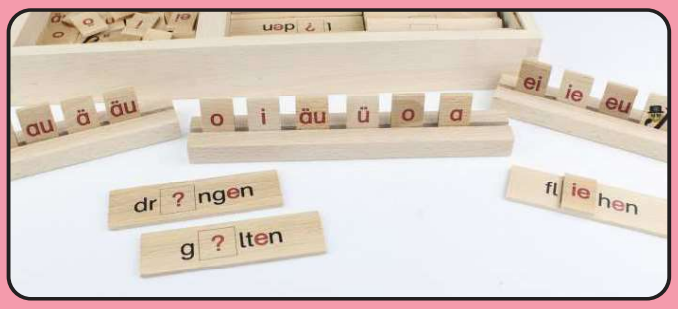
Beispiel: L_g_
Lage, Liege, Lauge, Liga, Lego, Logo, Loge, Lago, Lüge



Das Spiel

Bis zu 4 Spieler ziehen blind je 8 Vokale.
Der erste Spieler zieht ein verdecktes Wortplättchen und versucht durch Einsetzen seiner Vokale ein Wort zu bilden.
Gelingt ihm das, darf er das Wortplättchen behalten, legt den (die) Vokale zurück in den Pool und nimmt sich einen oder zwei neue Vokale.

Beispiel: M ? tt ? M o tt e



Kann er kein Wort bilden ist der nächste Spieler an der Reihe.

Kann ein Spieler ein anderes Wort mit dem Wortplättchen bilden z.B. M a tt e, M o tt e, M i tt e, M u tt i gibt er dem Spieler, der das Wort gelegt hat, dessen Vokal(e) zurück, bildet das neue Wort und erhält das Wortplättchen.

Sieger ist der Spieler, der am Ende die meisten Wortplättchen besitzt.

Gespielt werden kann:
- mit bis zu 4 Spielern
- nach Zeitvorgabe
- mit einer bestimmten Anzahl Wortplättchen
- bis ein Spieler eine vorher vereinbarte Anzahl von Wortplättchen errungen hat



Didaktisch-methodische Implikation:

Bei jedem neuen Wortplättchen muss der Schüler durch „geistiges Einsetzen“ von verschiedenen Vokalen versuchen herauszufinden, ob er ein passendes Wort bilden kann.

Dadurch übt er ständig sinnerfassendes Erlesen.

Außerdem muss er immer aufpassen, ob er ein von einem Mitspieler gelegtes Wort verändern kann.

Dazu ist auch Konzentration erforderlich, wenn er nicht an der Reihe ist.

Das Spiel selbst differenziert. Gute Leser bzw. ältere Mitspieler können sicher andere oder mehr Wörter legen.

Davon profitieren auch die anderen Mitspieler, indem sie neue Begriffe kennen lernen.

Die Lehrkraft kann aber auch entsprechend dem Lernstand des Kindes gezielt Wortplättchen aussuchen und z.B. zunächst mit den Konsonanten „a“ „e“ „i“ „o“ „u“ arbeiten.

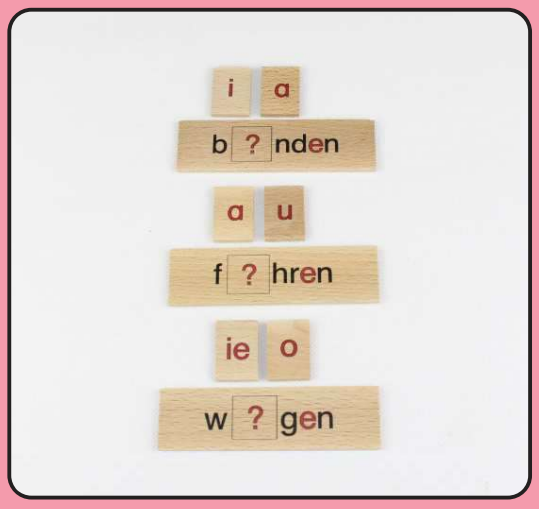
Vokalino im Förderunterricht



Vokalino ist natürlich auch ein ausgezeichnetes Lernmaterial für den Förderunterricht im Lesen.
Dabei lässt man den Schüler selbst Wortplättchen auswählen zu denen er die entsprechenden Vokale sucht.

Die Lehrkraft kann entsprechend dem Lernstand des Kindes gezielt Wortplättchen und Vokale aussuchen.

Wörter mit Doppelkonsonanten am Anfang sind schwieriger zu erlesen als solche, bei denen auf einen Konsonant der Vokal folgt.



Imperfekt von starken Verben

Das Material

Alle Teile von Vokalino sind hochwertig aus Holz gefertigt. Die Kinder können die Wortplättchen und Vokale

„begreifen“.

Die Kinder nehmen im Gegensatz zu den heutigen Computer- und Smartphonspielen konkrete Teile in die Hand und legen diese an die entsprechende Stelle. Das ist ein ganz bewusster Akt, der von Überlegungen geleitet wird und nicht durch wahlloses Hin- und Herschieben auf dem Bildschirm oder Versuch- und Irrtum irgendwann zu einer Lösung führt.

Dipl.-Päd. Lothar Schmitt

Der Wort-bau-kas-ten

Ein Übungsmaterial auf Silbenbasis





20 Zweisilber = 40 Teile

20 Dreisilber = 60 Teile

20 Viersilber = 80 Teile

Holzkasten mit je 20 Bildkärtchen für Zweisilber, Dreisilber und Viersilber
mit den dazugehörigen Silbenplättchen (180 Stück) Art.-Nr.:61803 4



Mit den Silbenplättchen werden die entsprechenden Wörter gelegt.



Auf der Rückseite der Bildkärtchen steht das Wort zur Kontrolle zusammengeschrieben und in Silben getrennt.



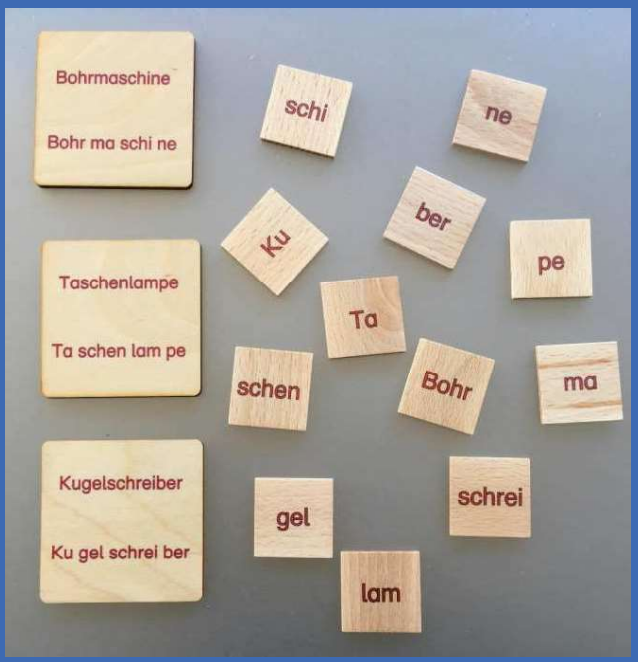
Übungsmöglichkeiten

Einzel-, Partner- oder Gruppenarbeit

Für die Abbildungen werden die entsprechenden Silben gesucht.

Kontrolle durch Drehen der Bildkärtchen.

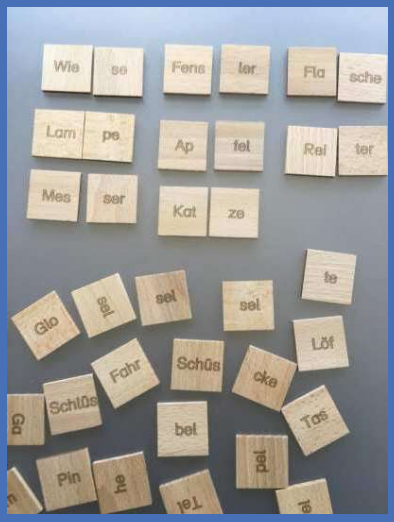
Analog mit Drei- und Viersilbern



Leichte Version

Die Silben werden zu den entsprechenden Wörtern gesucht.

Das geht auch rein optisch.



Schwierige Variante ohne Abbildung

Kinder erhalten nur die Silben um damit Wörter zu legen. Danach kann geschaut werden, zu welchen Wörtern es Abbildungen gibt. Das ist auch mit den Drei- und Viersilbern möglich.

Viersilber

Aufgrund der vielen Silben kann es am Anfang sinnvoll sein nicht mit allen Abbildungen zu beginnen.

Es kann je nach Leistungsvermögen der Kinder mit wenigen Abbildungen und den entsprechenden Silben begonnen werden, wie hier zu sehen ist.

Die Anzahl der Wörter kann danach immer weiter erhöht werden, bis schließlich alle 20 Abbildungen und die entsprechenden 80 Silben vorliegen.



Eigene Wörter bilden -

auch Unsinnswörter

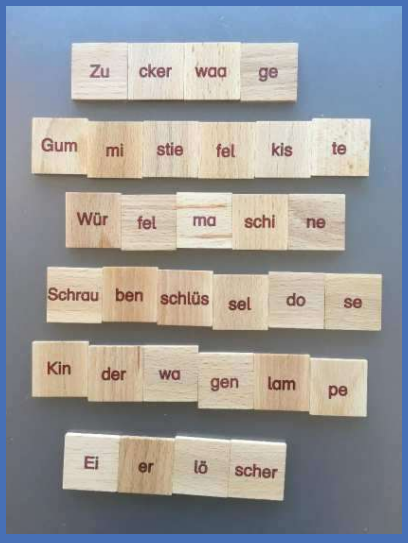




Leseübung mit Kontrolle

Das Kind liest das Wort, dreht das Plättchen um und erhält so die Kontrolle.

Wer kann das längste Wort bilden?





Rechtschreibübung

Kinder schreiben die Wörter, die sie auf den Abbildungen sehen und kontrollieren sich anschließend.
Auch als Partnerarbeit möglich.

Dipl.-Päd. Lothar Schmitt
Grafik: Claudia Ideth Gonzalez Mendez

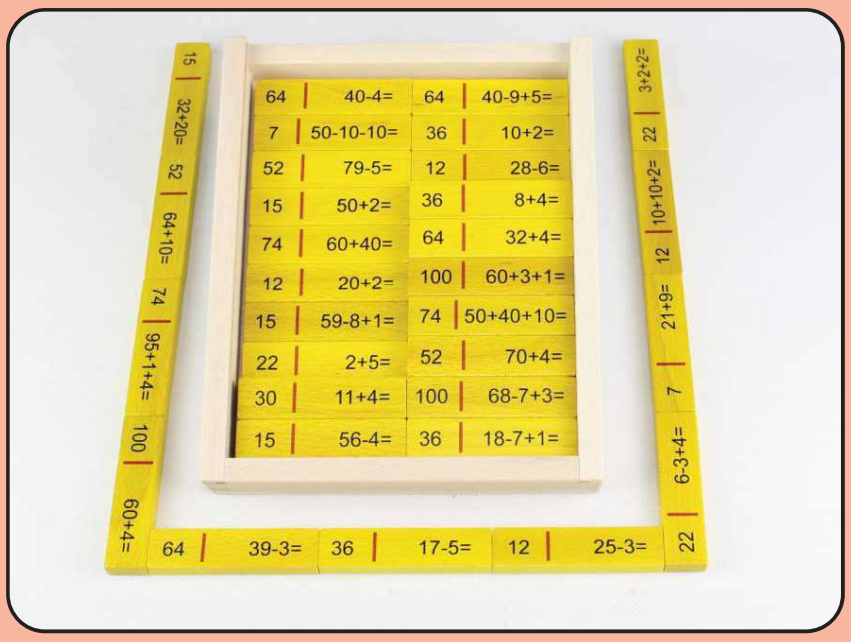
Rechendominos



Rechendominos dienen zum Verfestigen der Grundrechenarten und fördern das Lernen von Einheiten. Die Spiele bestehen aus 40 Spielsteinen und sind für zwei bis fünf Spieler geeignet.
Es werden sechs Spielsteine an jeden Spieler ausgeteilt, die er für sich sichtbar, aber für die anderen Spieler verdeckt vor sich aufstellt.
Die restlichen Spielsteine werden verdeckt auf den Tisch gelegt.
Von diesen Steinen wird ein Startstein aufgedeckt, an den der erste Spieler einen passenden Stein anlegen muss. Er kann das entsprechende Ergebnis oder die passende Aufgabe anlegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
Wenn ein Spieler keinen passenden Spielstein besitzt, muss er einen verdeckt liegenden Stein (sofern noch vorhanden) ziehen und der nächste Spieler ist an der Reihe.
Sieger ist der Spieler, der zuerst keine Steine mehr hat.

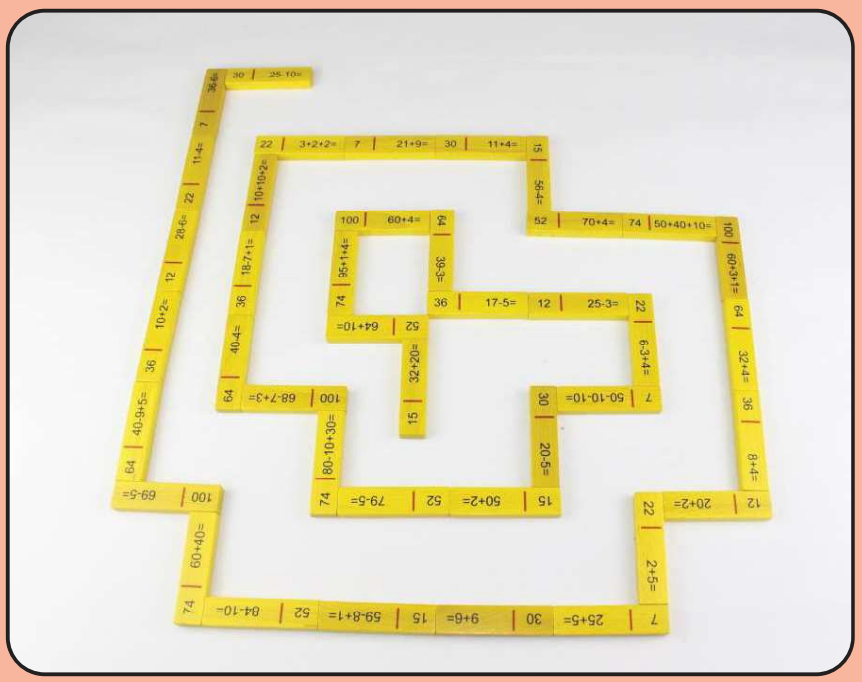
Alle Rechendominos sind in einem Holzkasten mit Schiebedeckel verpackt.

Maße: 20 x 16,5 x 3cm
Gewicht: 0,54 kg

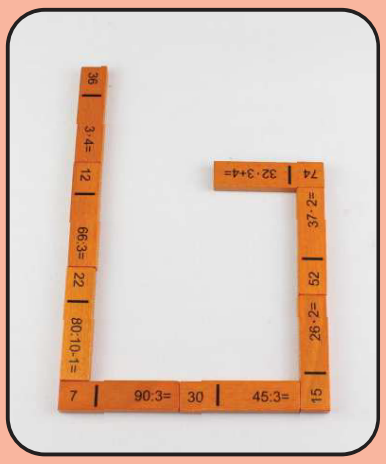


Rechendomino 1
Art.-Nr.: 61521 7

Geübt werden das Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum bis 100.
Kombinierbar mit Rechendomino 2 und Rechendomino 3.



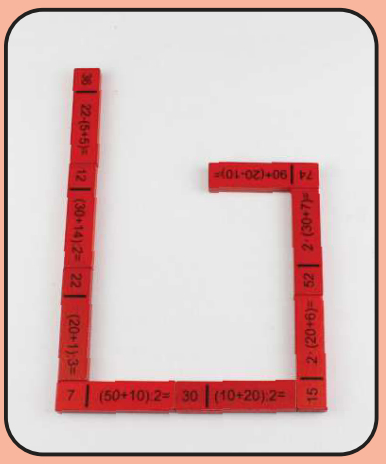
Rechendominos können auch von einem einzelnen Spieler gespielt werden.
Hierbei müssen alle Steine verlegt werden und der letzte muss wieder an den ersten Stein passen.
Wenn dies nicht der Fall ist, befindet sich in der Kette ein Fehler.



Rechendomino 2

Geübt werden Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division im Zahlenraum bis 100.
Kombinierbar mit Rechendomino 1 und Rechendomino 3

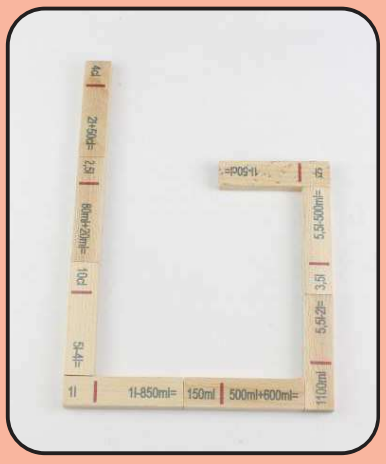
Art.-Nr.: 61522 4



Rechendomino 3

Geübt wird das Rechnen von Klammeraufgaben im Zahlenraum bis 100.
Kombinierbar mit Rechendomino 1 und Rechendomino 2

Art.-Nr.: 61523 1



Rechendomino Volumen

Geübt wird das Addieren und Subtrahieren sowie das Umrechnen von Volumeneinheiten.
(ml, cl, l)

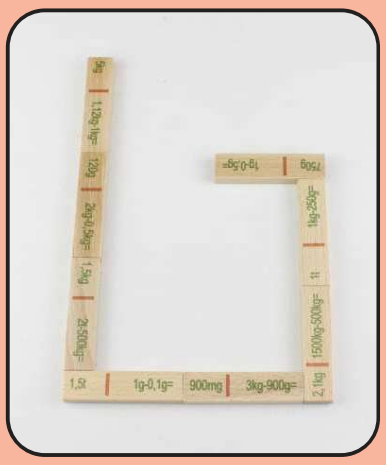
Art.-Nr.: 61524 8



Rechendomino Länge

Geübt wird das Addieren und Subtrahieren sowie das Umrechnen von Längeneinheiten.
(mm, cm, dm, m, km)

Art.-Nr.: 61525 5



Rechendomino Masse

Geübt wird das Addieren und Subtrahieren sowie das Umrechnen von Masseeinheiten.
(mg, g, kg, t)

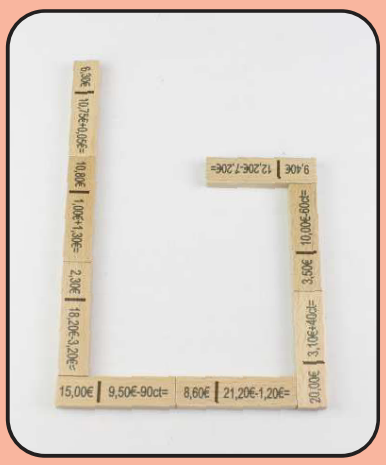
Art.-Nr.: 61526 2



Rechendomino Zeit

Geübt wird das Addieren und Subtrahieren von Zeiten.

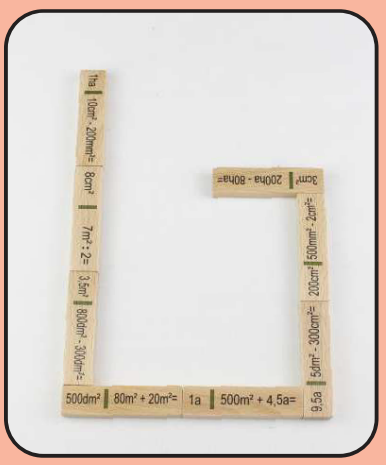
Art.-Nr.: 61527 9



Rechendomino Euro

Geübt wird das Addieren und Subtrahieren von Euro und Cent.

Art.-Nr.: 61528 6



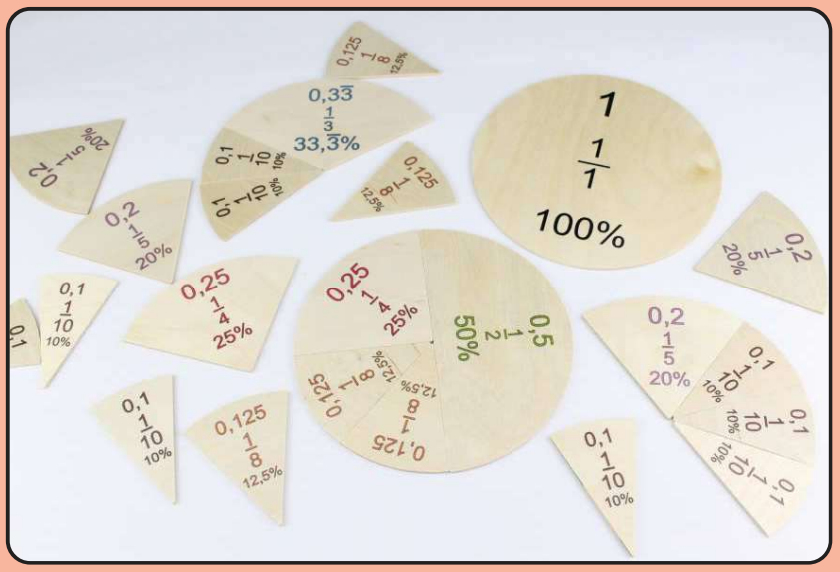
Rechendomino Fläche

Geübt wird das Addieren und Subtrahieren sowie das Umrechnen von Flächeneinheiten.
(mm², cm², dm², m², a, ha, km²)

Art.-Nr.: 61529 3

Bruchrechner

Bruchrechner Kreis



Kreissegmente mit dem gemeinen Bruch, dem Dezimalbruch und dem Prozentsatz bedruckt

Durchmesser 175mm

33 Teile: 1 x 100%, 2 x 50%, 3 x 33,3%, 4 x 25%
5 x 20%, 8 x 12,5%, 10 x 10%



Im Holzkasten
Art.-Nr.: 61203 2



Im Karton
Art.-Nr.: 61201 8

Bruchrechner Länge



Im Holzkasten
Art.-Nr.: 61204 9



Im Tableau
Art.-Nr.: 61202 5



Klötzchen auf je einer Seite mit dem gemeinen Bruch, dem Dezimalbruch und dem Prozentsatz bedruckt

Länge 175mm Querschnitt 17,5 x 17,5mm

33 Teile: 1 x 100%, 2x 50%, 3 x 33,3%, 4 x 25%,
5 x 20%, 8 x 12,5 %, 10 x 10%

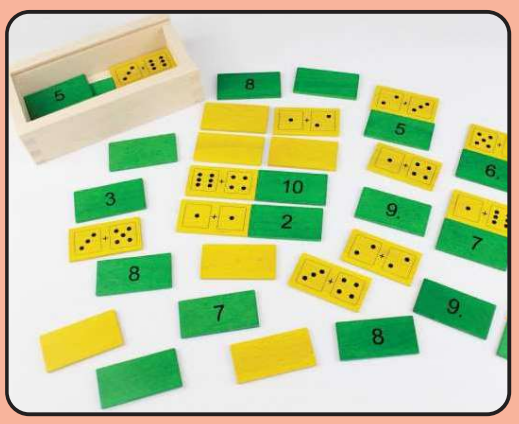
Spiele

Zahlenmerkfix Art.-Nr.: 61531 6



Zu 21 Augenplättchen müssen die entsprechenden Zahlenplättchen gesucht werden.

Maße:
Plättchen 29 x 58 x 3mm



Diese Spiele sind in Holzkästen mit Schiebedeckel verpackt.

SudoMix Art.-Nr.: 61612 2



Neun Holzkärtchen 8 x 8cm mit verschiedenen Symbolen müssen zu einem Quadrat zusammengelegt werden, in dem in jeder Reihe und jeder Spaltejedes Symbol nur einmal vorkommt.

Schult die visuelle Wahrnehmung, das logische Denken und Kombinieren.



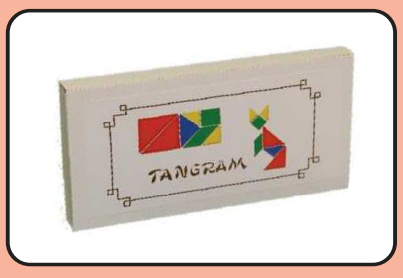
Additionsspiel Art.-Nr.: 70120 0



Maße: 23,5 x 5 x 3cm

Mit dem Additionsspiel wird das Addieren und Zerlegen von Zahlen geübt. Es wird von mehreren Spielern gespielt. Man würfelt mit beiden Würfeln, addiert die Augenzahl und klappt die entsprechende Zahl um. Wenn diese bereits umgeklappt ist oder eine größere Zahl als neun gewürfelt wird, wird diese wieder in zwei Zahlen zerlegt und diese werden umgeklappt. Wenn sich keine Zahl mehr umklappen lässt, ist die Runde beendet. Die Summe der übriggebliebenen Zahlen wird notiert und der nächste Spieler ist an der Reihe. Der Spieler mit der niedrigsten Zahl ist der Sieger.

Tangram farbig Art.-Nr.: 70114 9



Tangram natur Art.-Nr.: 70115 6

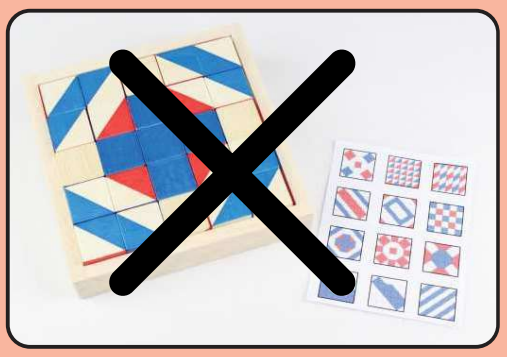




Maße: 80 x 160 x 1cm
7 Teile mit Vorlagen in zwei verschiedenen Schwierigkeitsstufen

Würfelmosaik

Maße der Würfel: 29mm



Würfelmosaik 25 Teile, Art.-Nr.: 33121 6



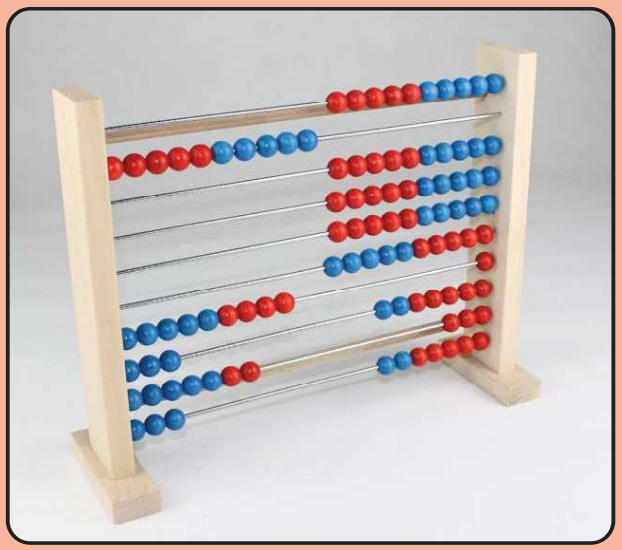
Würfelmosaik 49 Teile, Art.-Nr.: 33122 3



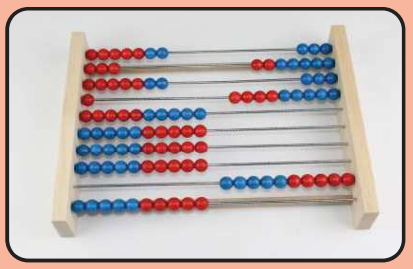
Würfelmosaik im Holzkasten ohne Deckel.
Die Würfel ragen ca 5mm aus dem Kasten heraus und lassen sich dadurch gut herausnehmen.
Zu jedem Kasten gibt es Vorlagen.

Würfelmosaik 100 Teile, Art.-Nr.: 33123 0

Schülerrechenrahmen



100er Rahmen Art.-Nr.: 61514 9
Maße: 29 x 23,3 cm

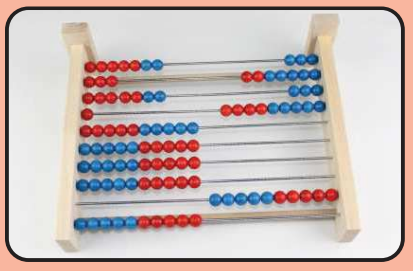


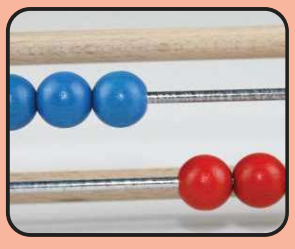
Die Füße sind abnehmbar. Somit kann der Rahmen flach liegen,

schräg gestellt

oder

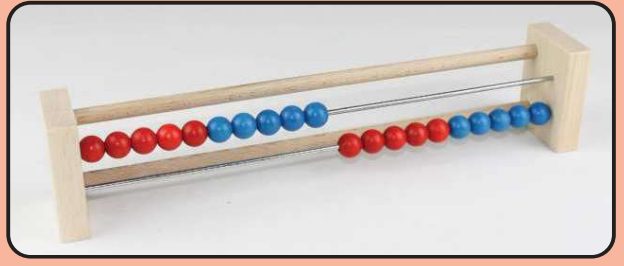
aufgestellt werden.





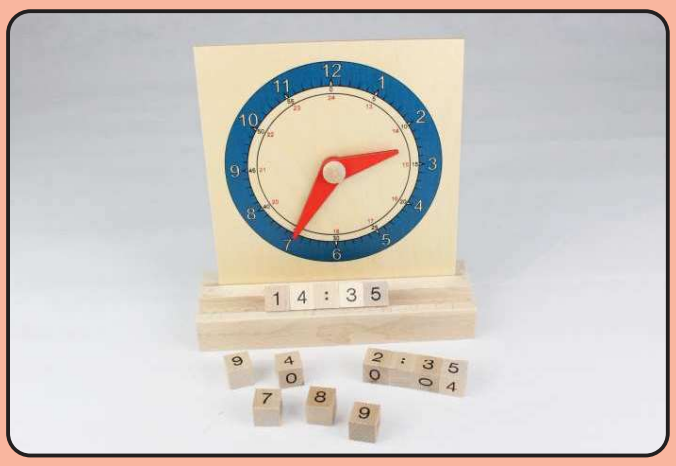
Durch die doppelte Breite kommt es zu keiner Überschneidung.

2 x 10 Kugeln passen nebeneinander



20er Rahmen Art.-Nr.: 61513 2
Maße: 29 x 6 cm

Lernuhr



Lernuhr Art.-Nr.: 61211 7
Mit den Zeigern wird die Zeit analog eingestellt,
mit den Würfeln legt man die digitale Zeitangabe.

Maße: 17,5 x 20cm

Rohholzwürfel



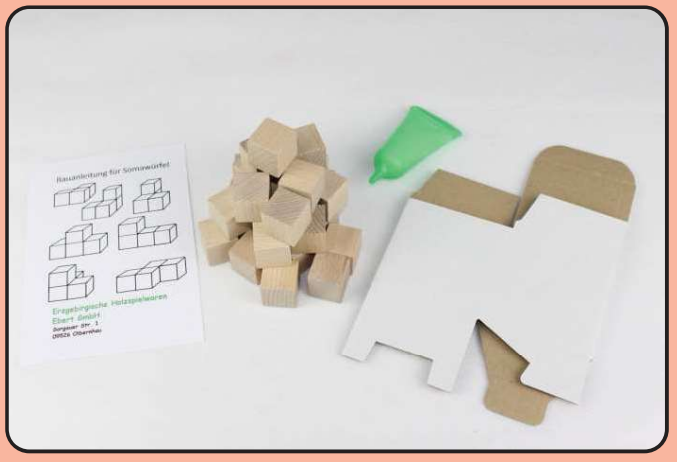
Würfel 30mm aus Buchenholz
1000 Stück
Art.-Nr.: 61041 0

150 Stück
Art.-Nr.: 61141 7



Würfel 20mm aus Buchenholz
1000 Stück
Art.-Nr.: 61031 1

150 Stück
Art.-Nr.: 61131 8



Bastelset Somawürfel
27 Würfel 20mm, Holzleim,
Bauanleitung und Karton
Art.-Nr.: 61050 2

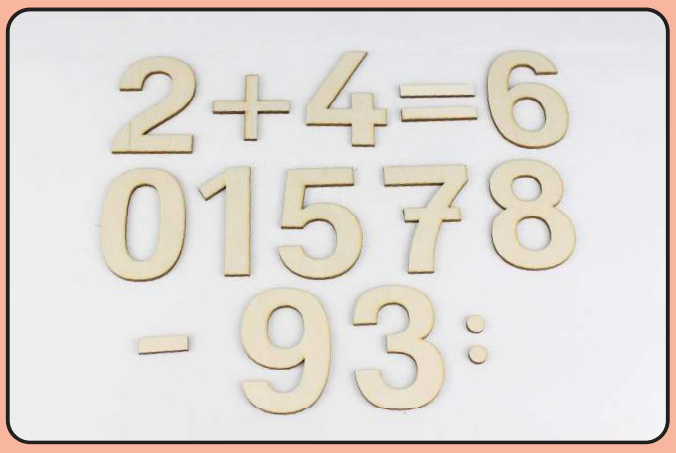
Ziffern- und Buchstabensätze



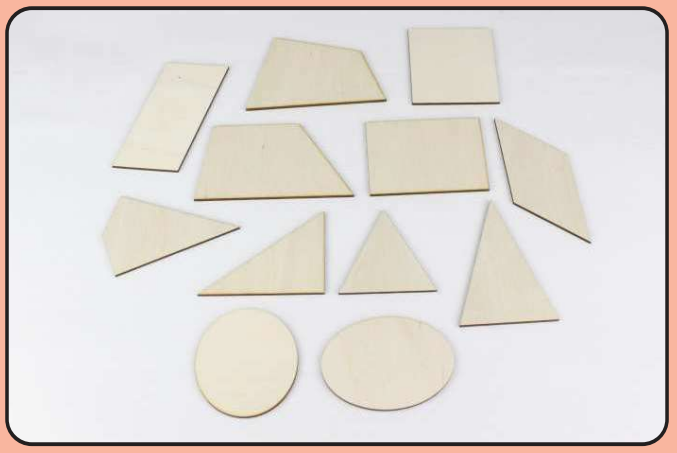
Großbuchstaben
gefertigt aus 3mm Birkensperrholz
Höhe 70mm
Art.-Nr.: 61544 6



Kleinbuchstaben
gefertigt aus 3mm Birkensperrholz
Höhe 70mm
Art.-Nr.: 61545 3



Ziffern mit Rechenzeichen
gefertigt aus 3mm Birkensperrholz
Höhe 70mm
Art.-Nr.: 61543 9



12 Geometrische Formen
gefertigt aus 3mm Birkensperrholz
Größe: 50 - 110mm
allgemeines Viereck, Quadrat, Parallelogramm,
Trapez, Rechteck, Raute, Drachenviereck,
rechtwinkliges Dreieck, gleichseitiges Dreieck,
gleichschenkliges Dreieck,
Kreis und Ellipse
Art.-Nr.: 61546 0



Raumkörpersatz 6 Teile aus Buchenholz
Rastermaß: 50mm
Pyramide, Zylinder, Quader,
Würfel, Kugel und Kegel
Art.-Nr.: 61542 2



Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Sorgauer Straße 1
09526 Olbernhau

www.holzspiel-ebert.de
info@holzspiel-ebert.de
Tel.: 037360 75058
Fax: 037360 75048

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Katalog Lehrmittel und Lernspiele

Lerndomino Uhrzeiten Englisch Art.-Nr. 619024



Maße Holzkasten außen: 42 x 22 x 7 cm Gewicht: 2,68 Kg



Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Katalog Lehrmittel und Lernspiele



Inhalt: 12 verschiedene Einzelspiele mit je 12 Bildplättchen (144 Holzteile) jedes Plättchen mit Randcodierung zur Selbstkontrolle

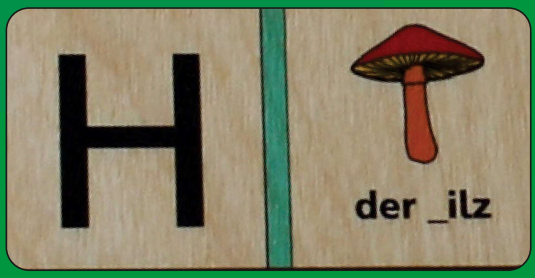
Inhalt:

Spiel 1a	Volle Stunden zuordnen (analoge Darstellung)
Spiel 1b	Volle Stunden zuordnen (digitale Darstellung)
Spiel 2a	Volle halbe Stunden zuordnen (analoge Darstellung)
Spiel 2b	Volle halbe Stunden zuordnen (digitale Darstellung)
Spiel 3a	Volle Viertelstunden zuordnen (analoge Darstellung)
Spiel 3b	Volle Viertelstunden zuordnen (digitale Darstellung)
Spiel 4a	Volle Dreiviertelstunden zuordnen (analoge Darstellung)
Spiel 4b	Volle Dreiviertelstunden zuordnen (digitale Darstellung)
Spiel 5a	Volle Minuten zuordnen 1 (analoge Darstellung)
Spiel 5b	Volle Minuten zuordnen 1 (digitale Darstellung)
Spiel 6a	Volle Minuten zuordnen 2 (analoge Darstellung)
Spiel 6b	Volle Minuten zuordnen 2 (digitale Darstellung)

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Neuheit 2020





Originalgröße



Domino

bestehend aus
40 Holzbausteinen
Maße: 70x35 mm
zum spielerischen Erlernen
der Anlaute
Stabiler Pappkarton
Art.-Nr.: 61903 1

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH Sorgauer Straße 1, 09526 Olbernhau

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Katalog Spielwaren

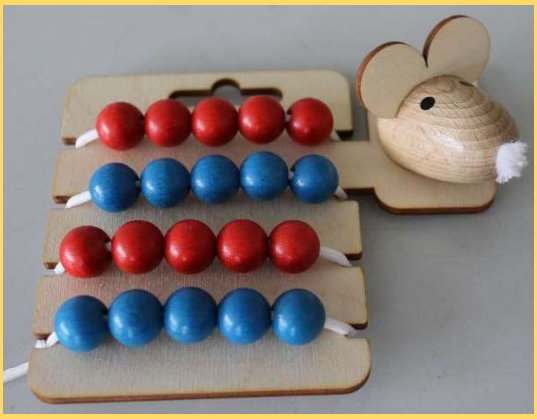
Neuheiten 2021





Rechendomino Addition und Subtraktion bis 20, Inhalt 40 Spielsteine aus Buchenholz

Maße: 20 x 16,5 x 3 cm Gewicht: 0,54 Kg Art.-Nr. 615309





Zählmaus Art.-Nr. 615156 Maße: Trägerbrettchen: 11,5 x 10 cm,

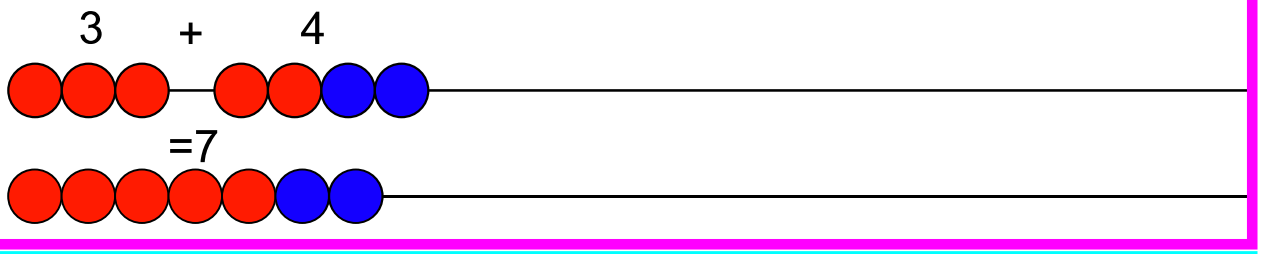
Länge der Schnur: ca. 50 cm, Perlen aus massivem Buchenholz Gewicht: 0,051 Kg

Rechnen lernen mit der Zählmaus

Im Zahlenraum bis 20

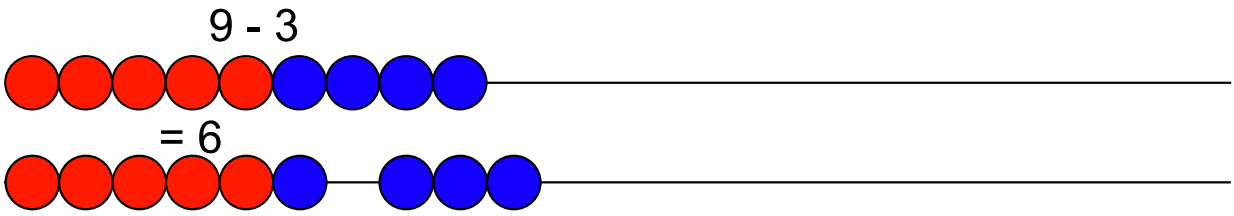
Addition

zum Beispiel:



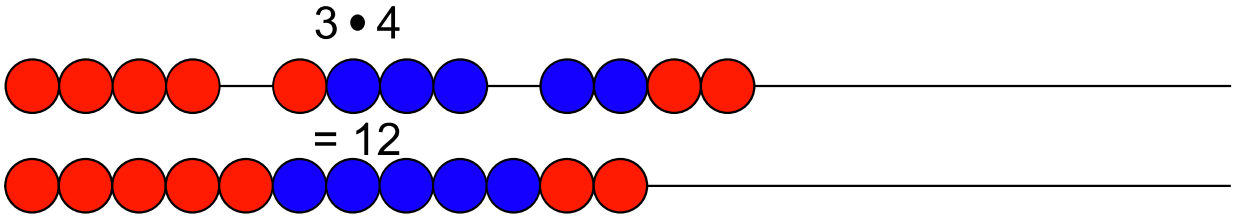
Subtraktion

zum Beispiel:



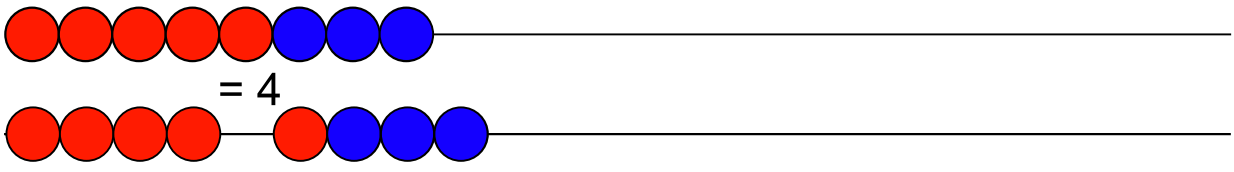
Multiplikation

zum Beispiel:



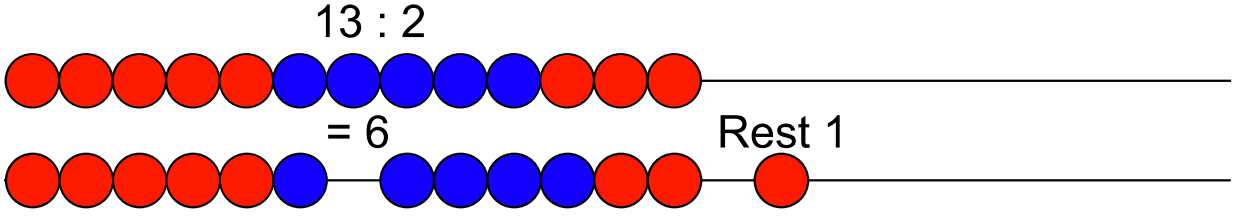
Division

zum Beispiel:



Division mit Rest

zum Beispiel:



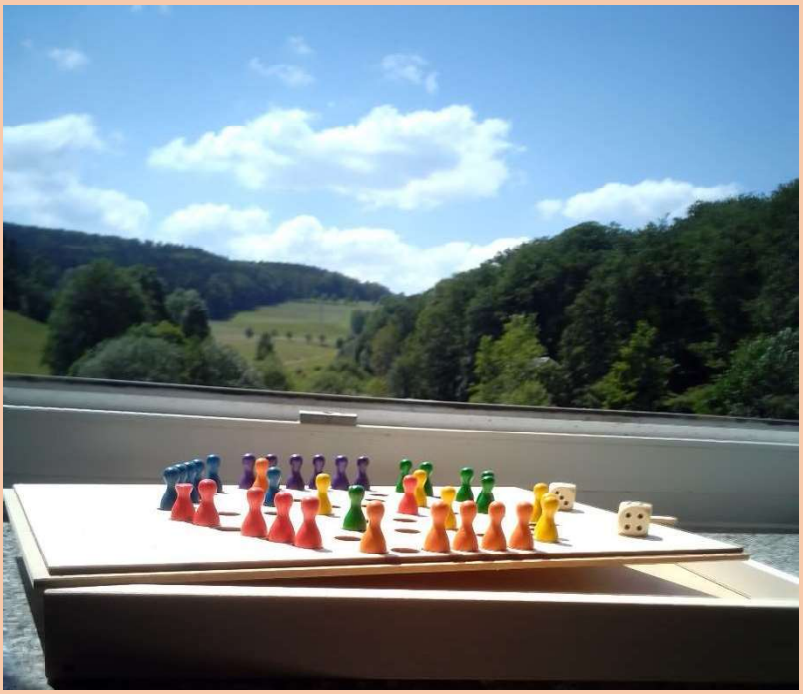
Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Lehrmittelkatalog



Holzkästen mit Schiebedeckel

verschiedene Größen



Art.-Nr. 701143

Rechne aus und wirf ihn raus

Rechnen mit allen 4 Grundrechenarten
Entscheide welche Rechenart
du anwendest.

Holzkasten 34 x 23 x 3 cm mit Schiebedeckel

Inhalt
36 Spielfiguren aus Holz
2 Spielewürfel aus Holz

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

2 Würfel geben dir 2 Zahlen und du musst entscheiden, welche der vier Grundrechenarten du anwendest.
Beispiel: Gewürfelt wurde eine „6“ und eine „3“
6 + 3 = 9 (Addition)
6 – 3 = 3 (Subtraktion)
6 x 3 = 18 (Multiplikation)
6 : 3 = 2 (Division)
Die Felder 9, 3, 18 oder 2 können belegt werden.

Dann stellst du dein Männchen an den entsprechenden Platz.
Achte aber ganz genau auf deinen Gegner.
Wenn er auf diesem Platz steht, musst du ihn rauswerfen.
Wenn du alle Männchen auf dem Spielfeld untergebracht hast bist du der Sieger.



Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Lehrmittelkatalog

Lernspiel Rechnen mit- und Umrechnen von Längeneinheiten mm, cm, m, km

617198 Holzkasten mit 24 Einzelspielen

617214 Holzkasten mit 12 Einzelspielen







Inhalt

Spiel 1 Umrechnungsaufgaben cm in mm und umgekehrt

Spiel 2 Umrechnungsaufgaben mm in cm und umgekehrt

Spiel 3 Additionsaufgaben mit Umrechnung mm+mm=cm

Spiel 4 Ergänzungsaufgaben mit Umrechnung mm+__=cm

Spiel 5 Umrechnungsaufgaben m, cm in cm und umgekehrt

Spiel 6 Umrechnungsaufgaben m in cm und umgekehrt

Spiel 7 Additionsaufgaben mit Umrechnung cm+cm=m

Spiel 8 Subtraktionsaufgaben mit Umrechnung m-cm=m

Spiel 9 Umrechnungsaufgaben km, m, in m und umgekehrt

Spiel 10 Ergänzungsaufgaben mit Umrechnung m+__=km

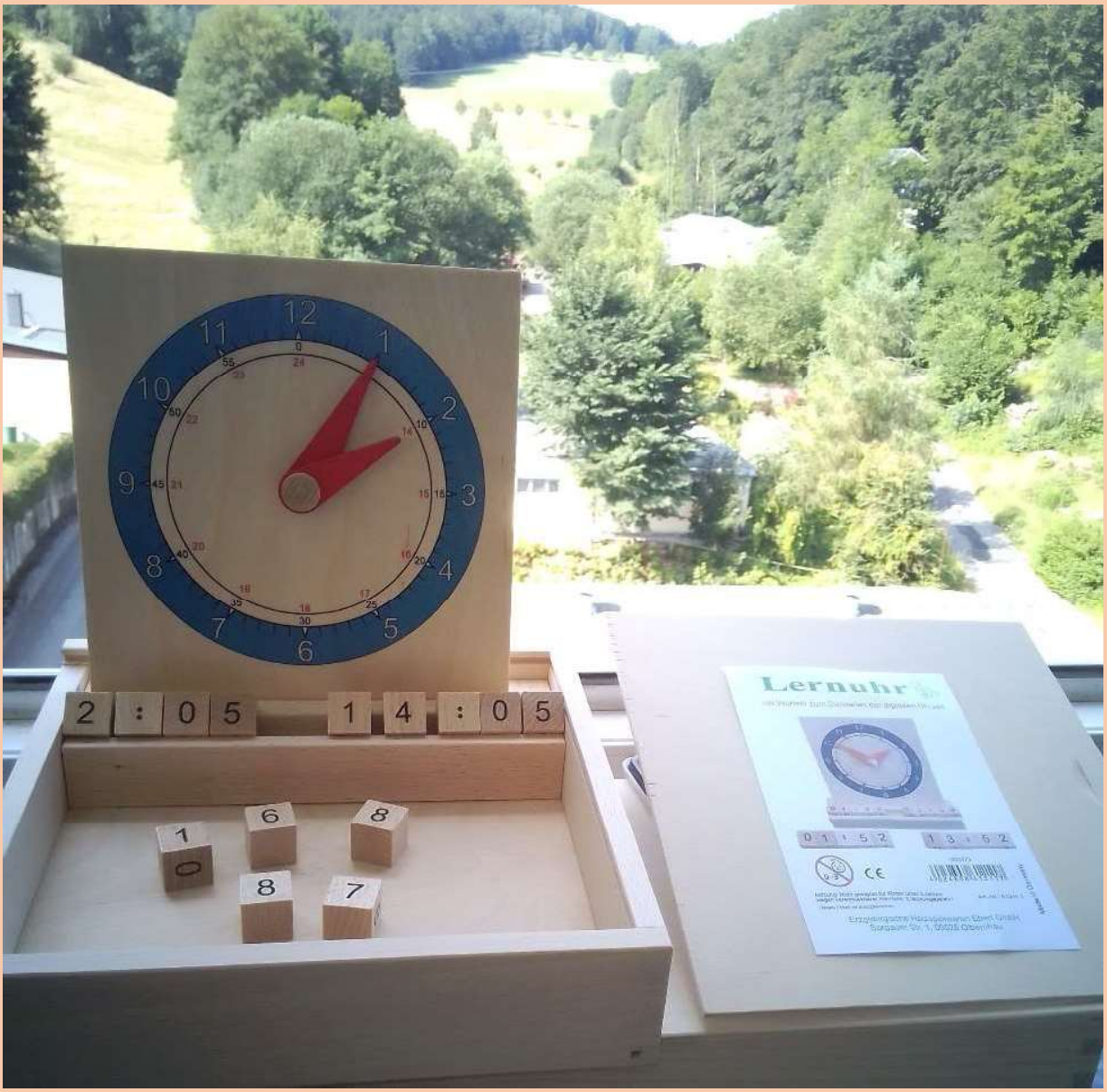
Spiel 11 Umrechnungsaufgaben m in mm und umgekehrt

Spiel 12 Subtraktionsaufgaben mit Umrechnung m-mm=mm

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Lehrmittelkatalog

612124 Lernuhr analog/digital im Holzkasten mit Schiebedeckel



Maße/dimension Kasten: 22 x 22 x 5 cm

Erzgebirgische Holzspielwaren Ebert GmbH

Ergänzung zum Lehrmittelkatalog – Neu 2024

617211 Lesen-Denken-Kombinieren, Exaktes Lesen anbahnen und trainieren
Kasten mit 24 verschiedenen Einzelspielen





Die Box besteht aus 24 Holzspielen und hat das Ziel, das exakte Lesen anzubahnen und zu trainieren. Sie dient somit einer **Stärkung der Lesegenauigkeit** und ist gedacht für Kinder aller Schulstufen, die Probleme mit dem Erfassen und Verstehen von Textbausteinen haben.
Alle 24 Spiele haben unterschiedliche Leseschwerpunkte. Keins gleicht dabei einem anderen, und deshalb stellt diese Box die Kinder immer wieder vor neue Herausforderungen.
Wer also das exakte Lesen bei Kindern stärken und trainieren möchte, der findet in dieser Lernbox eine Vielzahl von Übungsmöglichkeiten, die die Kinder Schritt für Schritt voranbringen.